

Instalacja Gry

POSTAL²

Na Systemie Linux



Spis treści

Wstęp.....	3
Wymagania.....	3
Trochę teorii	3
Instalacja Playonlinux	4
Konfiguracja programu Playonlinux	6
Instalacja Gry Postal 2.....	8
Przygotowanie do pierwszego uruchomienia Gry.....	20
Obsługa panoramicznych rozdzielczości	20
Metoda I – Edycja pliku ini	20
Metoda II – Instalacja patcha dodającego wsparcie dla panoramicznych rozdzielczości	22
Prawidłowa obsługa myszki	23
Instalacja dodatku Apocalypse Weekend	24
Instalacja Modów	31
Duże modyfikacje (AVCP i inne posiadające instalator)	31
Mniejsze modyfikacje (Archiwa .zip .rar i inne).....	31
Instalacja programu 7zip	32
Rozpakowanie modów nadpisujących pliki	35
Rozpakowanie modów nienadpisujących pliki, posiadających własne .exe do uruchomienia	39
Zmiana wersji Wine	41
Pozostałe problemy	44
Tryb okienkowy	44
Wydajność	46

Wstęp

Witaj.

W poniższym poradniku dowiesz się jak zainstalować grę oraz ją modyfikować w systemie Linux. Dystrybucją Linuksa na której oparta będzie instrukcja to Ubuntu 16.04 LTS w wersji 64 Bitowej. Wybór nie jest przypadkowy. Prawdopodobnie jest to najczęściej wybierana dystrybucja, jako pierwsza, na początek przygody z Linuksem. Dlatego stwierdziłem, że posłużę się właśnie nią. Skoro wstęp mamy za sobą, to znaczy, że możemy kontynuować ☺.

Wymagania

Wymaganiami i to nie dotyczącymi samej Gry, tylko tymi umożliwiającymi jej uruchomienie są:

- a) Instalator Gry
- b) Zainstalowane sterowniki do karty graficznej, ze wsparciem akceleracji 3D
- c) Program Playonlinux a w raz z nim Wine
- d) Program 7zip
- e) Odrobina czasu i cierpliwości ☺

Jeżeli spełniamy podane wymagania, możemy przejść dalej.

Trochę teorii

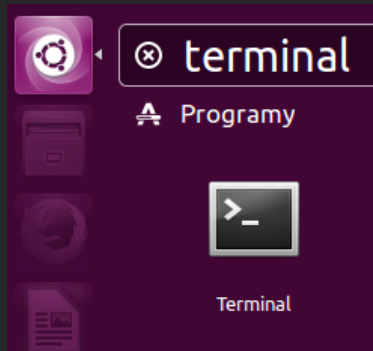
Mało kto lubi teorię, ale myślę że chcecie wiedzieć co zainstalujecie ☺

PlayOnLinux to stworzona dla systemu Linux aplikacja ułatwiająca instalację oraz konfigurację gier i aplikacji przeznaczonych dla systemów Windows. PlayOnLinux działa w oparciu o Wine i zawiera szereg gotowych skryptów z odpowiednimi ustawieniami dla wielu gier i aplikacji umożliwiających ich uruchomienie na systemie Linux. Skrypty przypominają wyglądem odpowiedniki instalatorów znanych z systemu Microsoft Windows dlatego PlayOnLinux jest przyjazny dla początkujących użytkowników. Program został przetłumaczony na wiele języków (w tym na język polski) i jest aktywnie rozwijany.

Wine (akronim rekurencyjny od ang. Wine is not an emulator) – oprogramowanie umożliwiające wykonywanie aplikacji przeznaczonych dla systemu operacyjnego Microsoft Windows w środowisku systemu operacyjnego klasy Unix (Linux, Solaris, FreeBSD). Przy pomocy bibliotek Wine można również przenosić niektóre aplikacje systemu Windows do natywnych plików binarnych systemu Unix. No by było na tyle. Pora zaczynać ☺

Instalacja Playonlinux

Na pulpicie klikamy w „Przeszukaj swój komputer” a następnie wpisujemy „Terminal” i klikamy w ikonę widoczną na poniższym obrazku aby go uruchomić.



W uruchomionym oknie Terminala, wpisujemy komendę „sudo apt-get install playonlinux” i zatwierdzamy enterem.

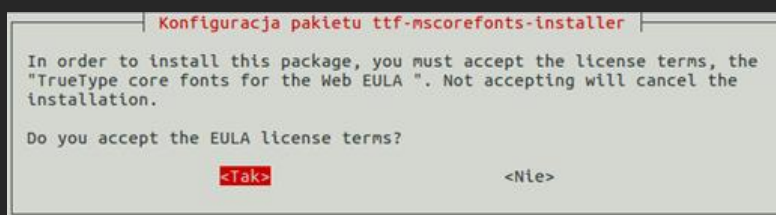
```
radzik136@Tutorial: ~  
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".  
See "man sudo_root" for details.  
radzik136@Tutorial:~$ sudo apt-get install playonlinux
```

Wprowadzamy hasło, ponieważ instalacja wymaga podniesienia uprawnień, a następnie zatwierdzamy wpisując literę T i wciskając enter, aby rozpocząć instalację.

```
113 nie w pełni zainstalowanych lub usuniętych.  
Konieczne pobranie 235 MB archiwów.  
Po tej operacji zostanie dodatkowo użyte 793 MB miejsca na dysku.  
Kontynuować? [T/n] T
```

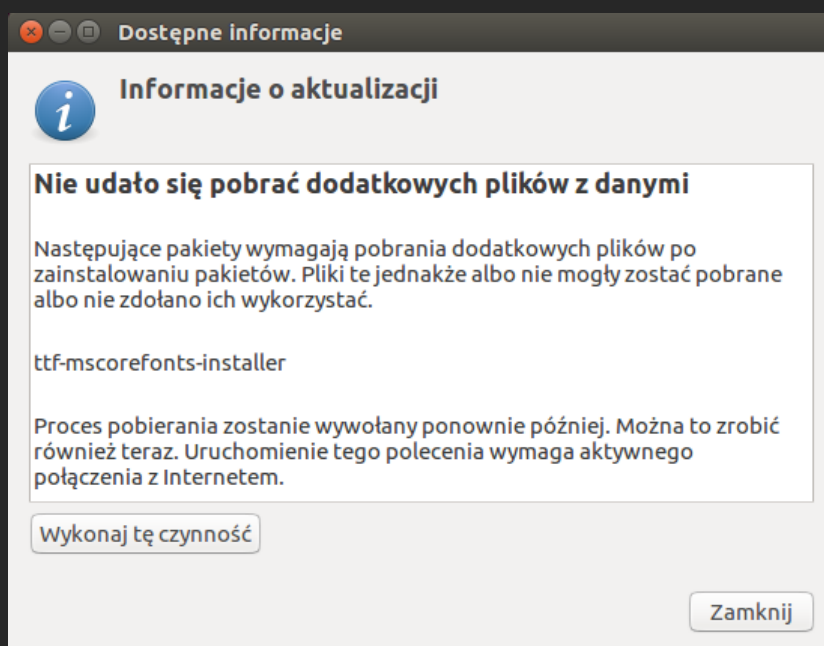
Podczas instalacji możemy zostać po proszeni o akceptację licencji czcionek mscorefonts.

Zatwierdzamy „OK.” a następnie dajemy „Tak”



Po zakończonej instalacji wyłączamy terminal, i możemy przejść do następnego kroku ☺

Uwaga po zakończeniu instalacji Playonlinux może wyskoczyć okienko:



Należy kliknąć w „Wykonaj tę czynność” a następnie podać hasło Administratora systemu i zatwierdzić, a na koniec na poczekać na automatyczne zamknięcie się okna terminala.

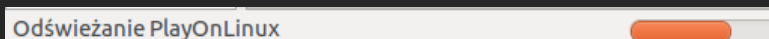
Sytuacja ta nie jest regułą, ale mimo wszystko może mieć miejsce, dlatego też o niej uprzedzam.

Konfiguracja programu Playonlinux

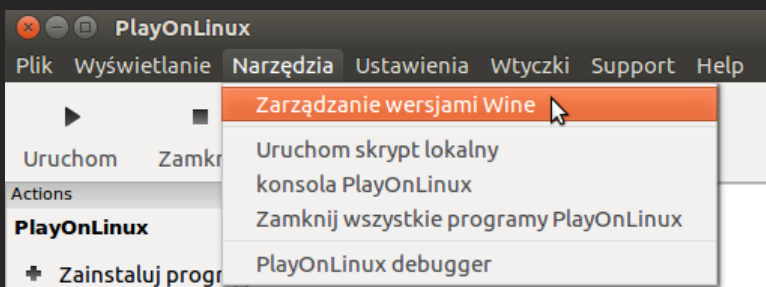
Na początek uruchamiamy program Playonlinux, poprzez kliknięcie na ikonę „Przeszukaj swój komputer” oraz wpisanie Playonlinux i kliknięcie w wynik wyszukiwania:



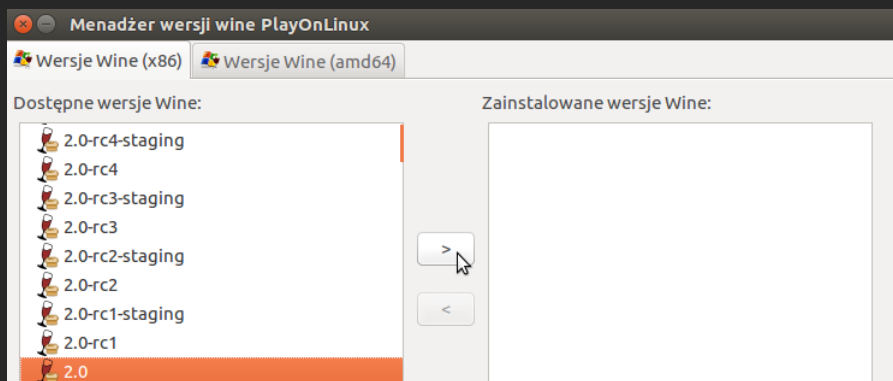
Po pierwszym uruchomieniu programu, czekamy aż proces Odświeżania dobiegnie końca:



Następnie klikamy w „Narzędzia” -> „Zarządzanie Wersjami Wine”

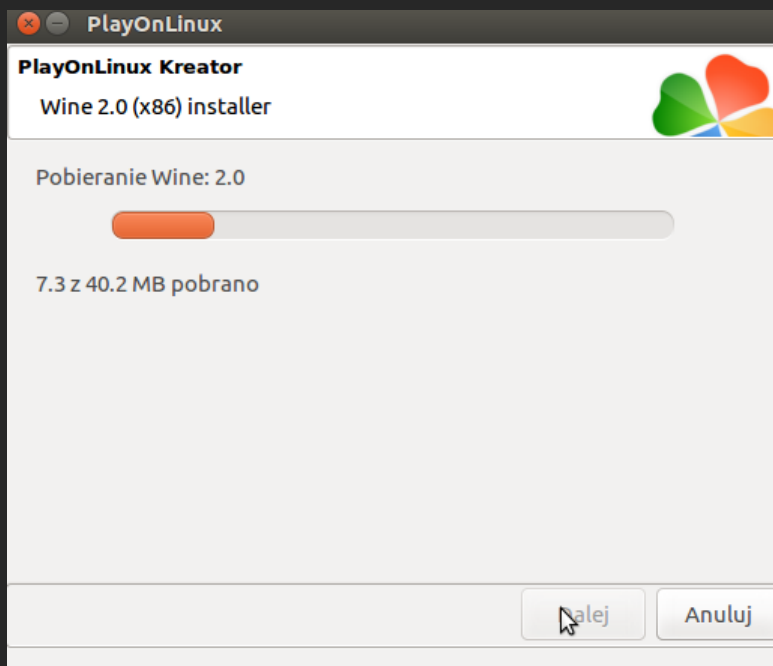


W zakładce „Wersje Wine (x86)” odnajdujemy wersję 2.0 zaznaczamy ją, a następnie klikamy w znak „>” aby rozpocząć jej instalację.



W nowo wyświetlonym oknie klikamy „Dalej” aby kontynuować.

Rozpoczęte zostanie proces pobierania i instalacji programu Wine w wersji 2.0



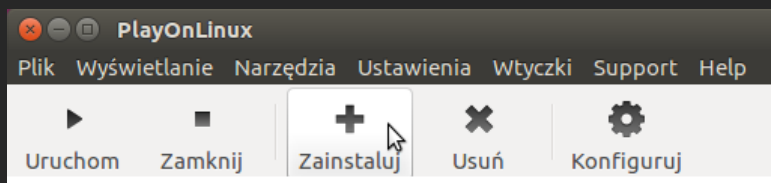
Po zakończonej instalacji Wine w wersji 2.0 okno powinno zniknąć automatycznie. Możemy zamknąć okno „Menadżera wersji wine Playonlinux”

Instalacja Gry Postal 2

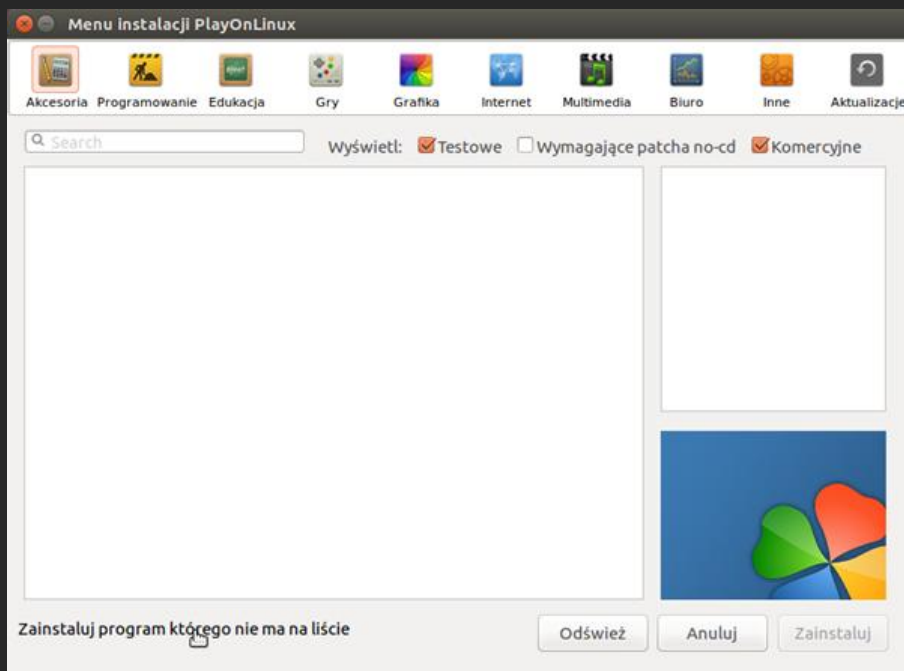
Po wstępnych przygotowaniach możemy przejść do instalacji Gry. Zainstalujemy podstawową grę w wersji 1337. Do instalacji posłużyć nam może płyta z instalatorem gry, obraz ISO tejże oraz sam plik .exe który uprzednio skopiowaliśmy z nośnika.

UWAGA: Nie popieramy piractwa, instalator gry może pochodzić tylko i wyłącznie z legalnego źródła.

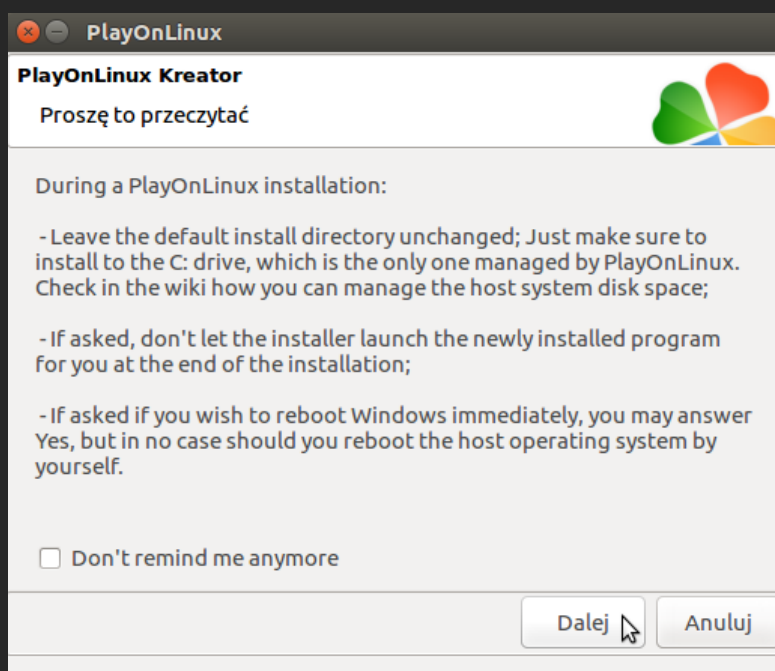
Gdy przygotujemy instalator, w oknie programu Playonlinux klikamy na „Zainstaluj”



W nowo wyświetlonym oknie wybieramy „Zainstaluj program którego nie ma na liście”



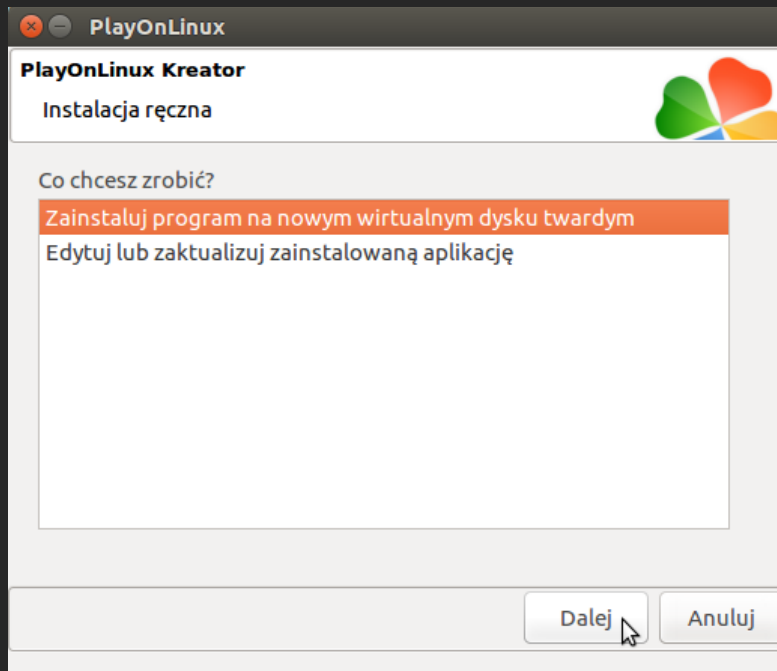
Następnie powinna zostać wyświetlona następująca informacja:



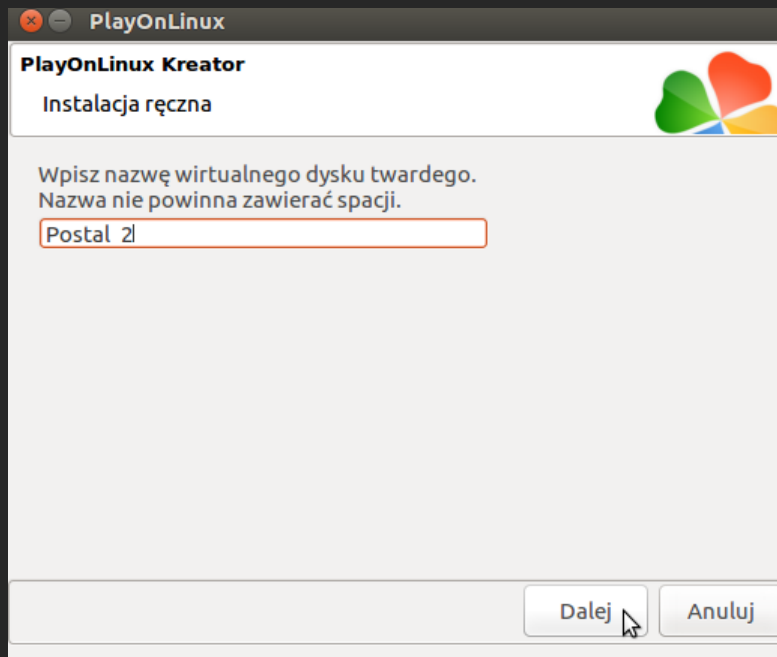
Ponownie klikamy „Dalej”



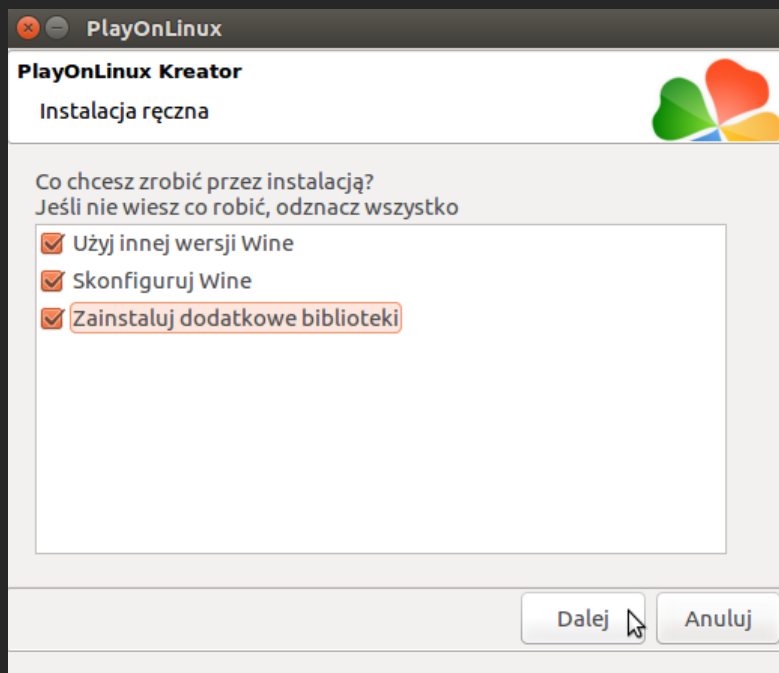
Zaznaczamy „Zainstaluj program na nowym wirtualnym dysku twardym” i klikamy „Dalej”



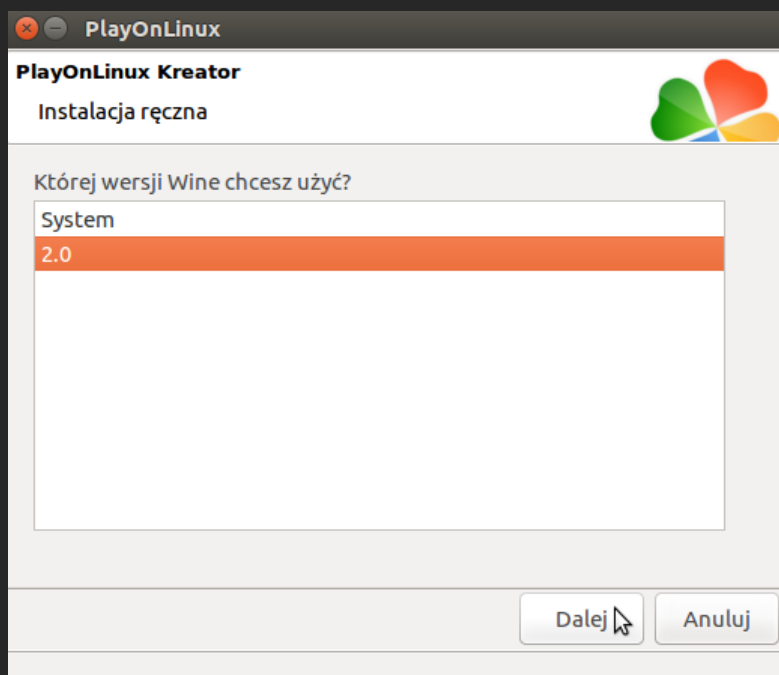
W białym polu wprowadzamy nazwę dla wirtualnego dysku, na którym zostanie zainstalowana gra. Nazwa nie może zawierać spacji, zalecam więc nazwanie go „Postal_2”. Następnie klikamy dalej.



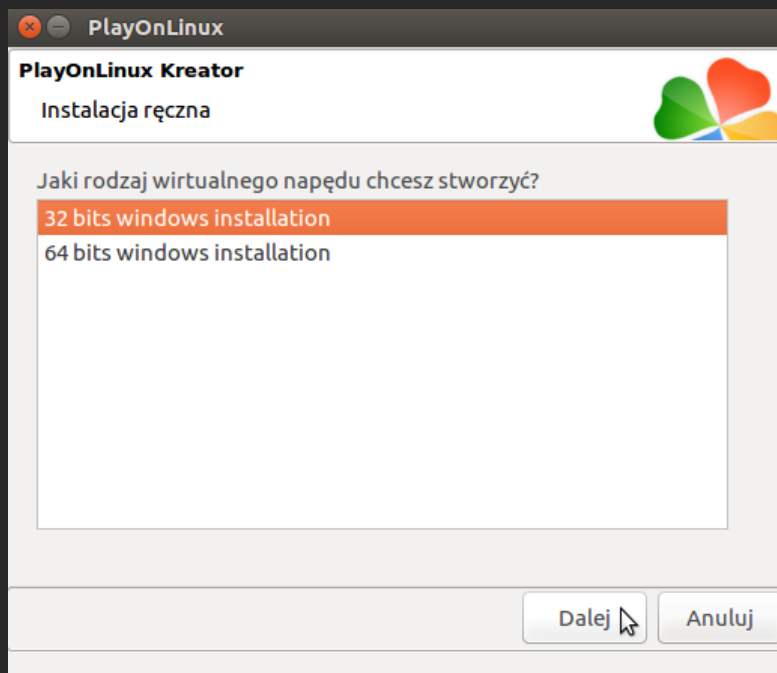
Dochodzimy do bardzo ważnego elementu instalacji, należy zaznaczyć wszystkie trzy opcje, tak jak na obrazku poniżej i kliknąć „Dalej”.



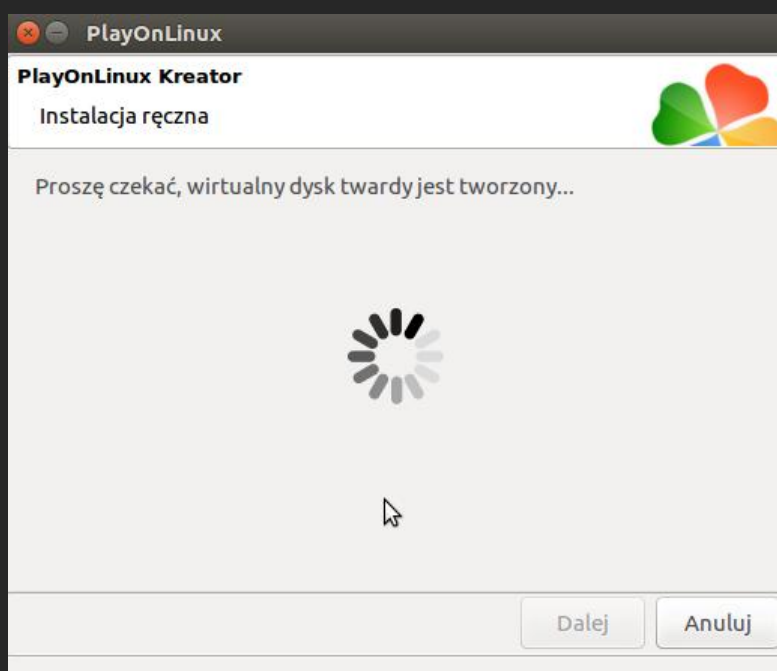
Zaznaczamy uprzednio dodaną wersję Wine 2.0 i klikamy dalej.



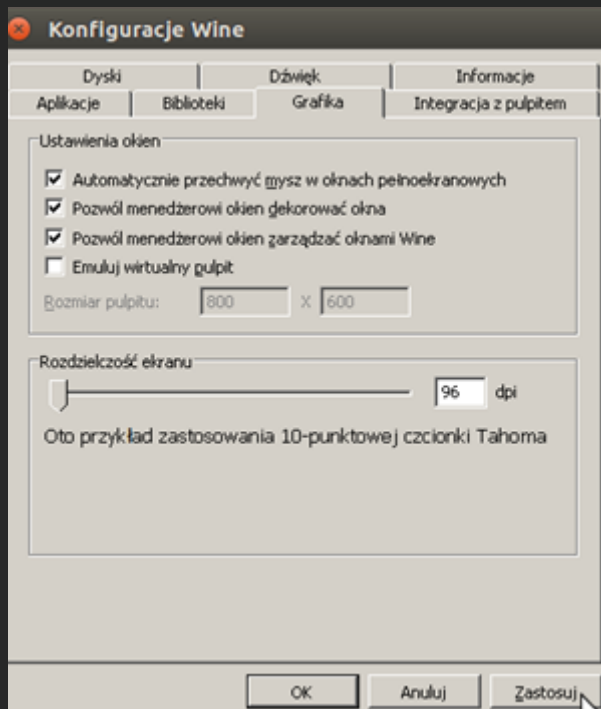
Zaznaczamy „32 bits Windows installation” i następnie klikamy „Dalej”



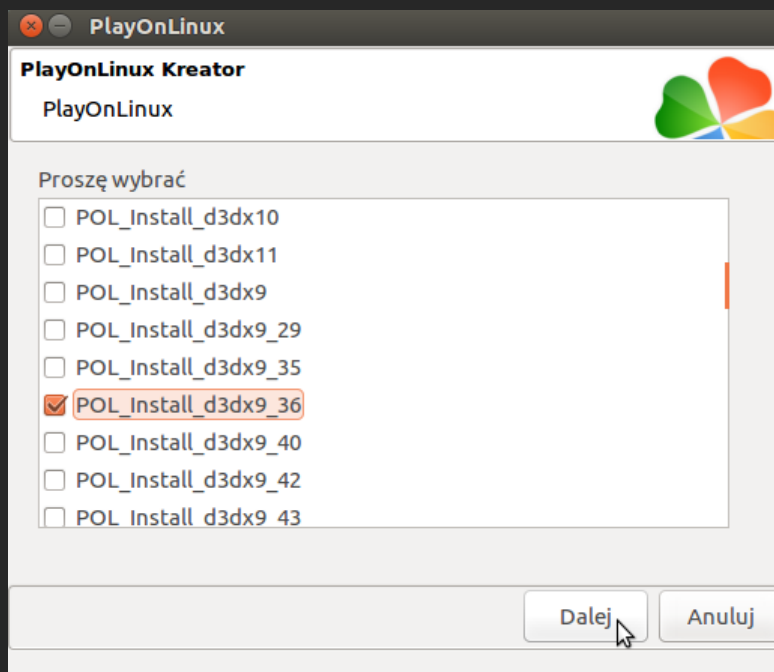
Utworzony zostaje nowy wirtualny dysk, o nazwie którą uprzednio podaliśmy.



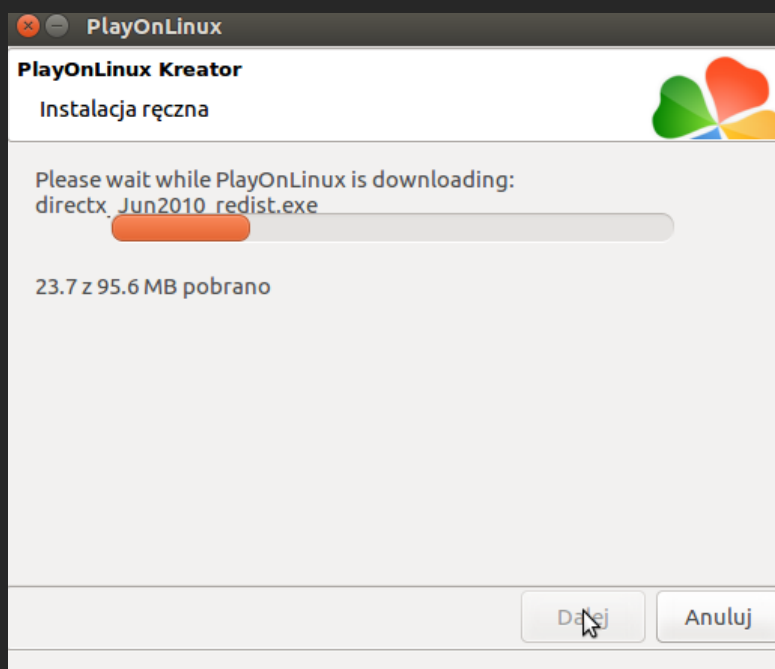
W trakcie tworzenia wyskoczy okno konfiguracji wine. Przechodzimy do zakładki "Grafika" i zaznaczamy „Automatycznie przechwyć mysz w oknach pełnoekranowych” i klikamy „Zastosuj”.



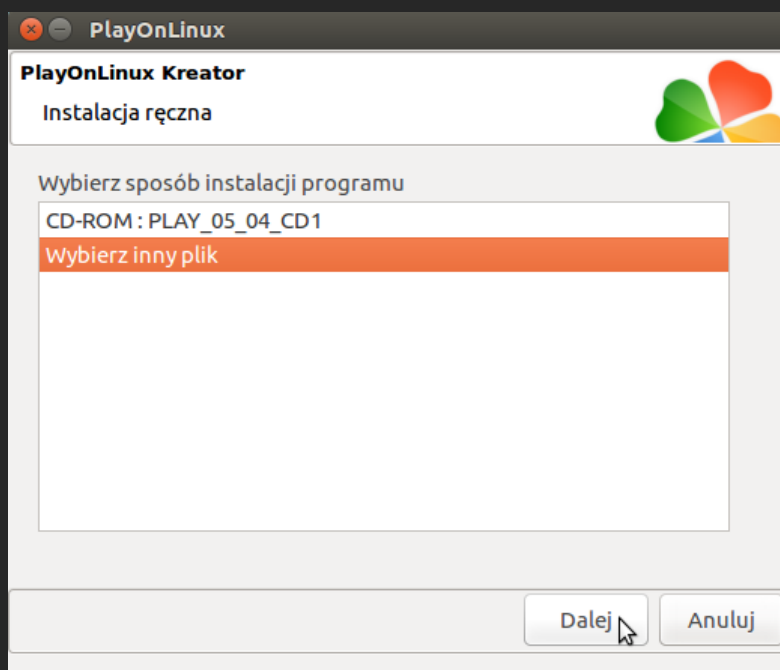
Następnie wyświetli się okno, w którym zainstalujemy nie tyle wymaganą, ale zalecaną Bibliotekę DLL z pakietu directx. Zaznaczamy „POL_Install_d3dx9_36” i klikamy „Dalej”



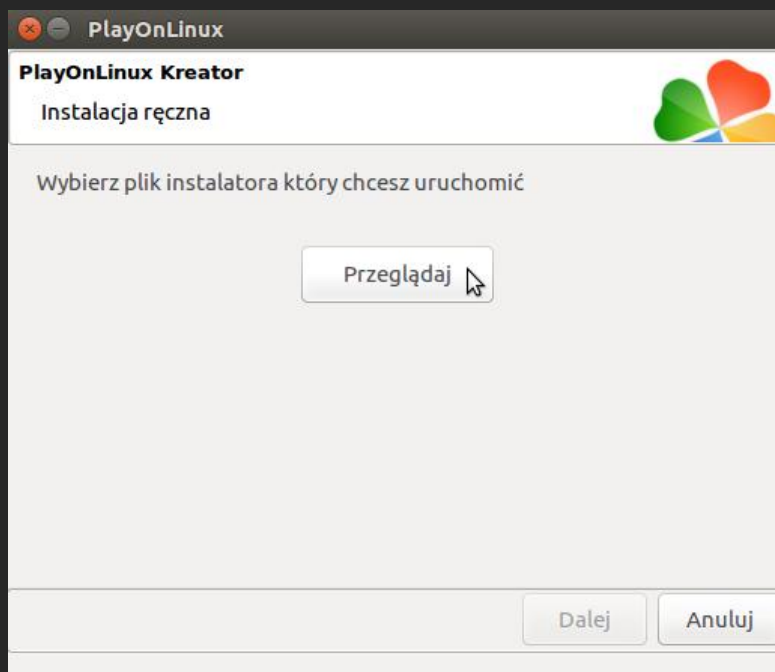
Oczekujemy na pobranie i zainstalowanie Biblioteki DDL.



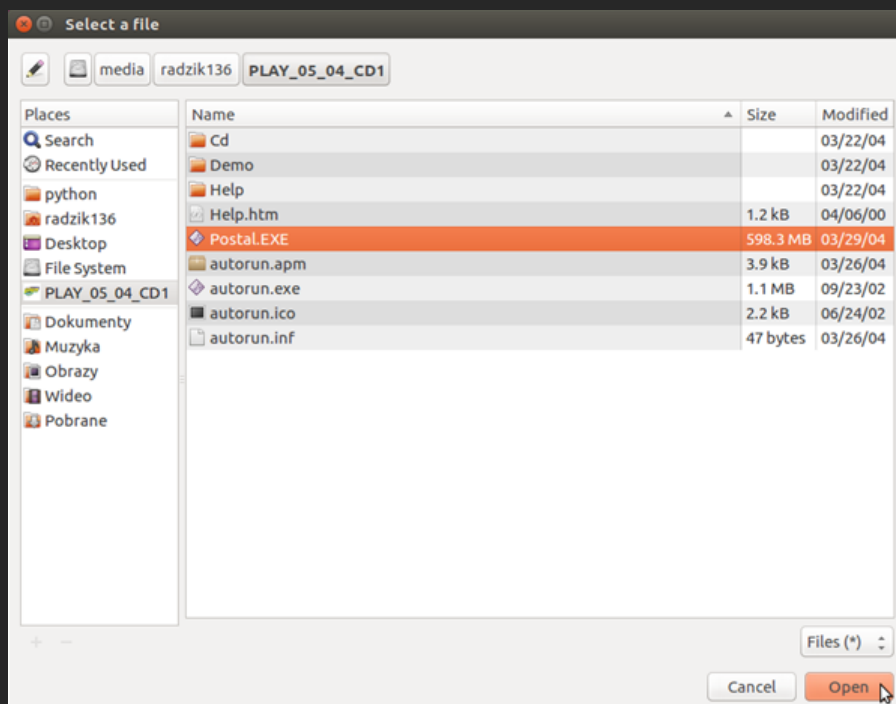
Zaznaczamy „Wybierz inny plik” i klikamy „Dalej”



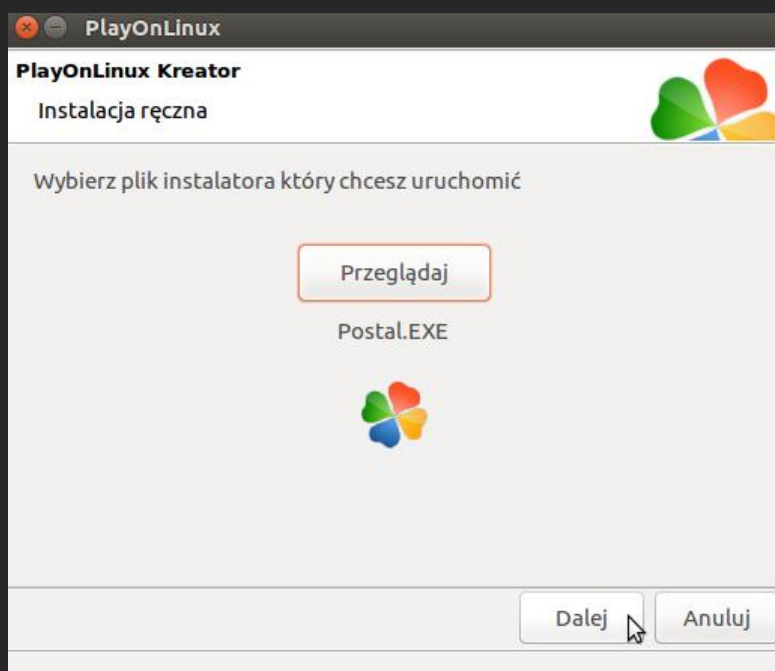
Następnie klikamy „Przeglądaj”



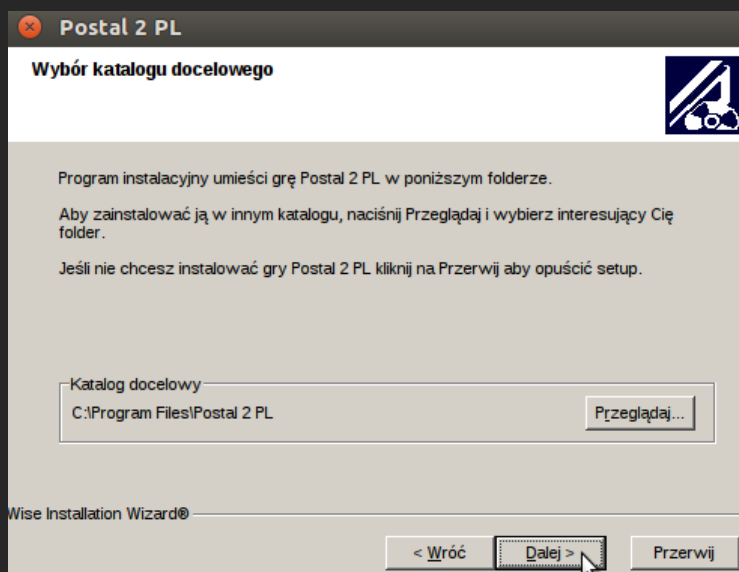
Odnajdujemy plik instalatora Gry, zaznaczamy go i klikamy „Open”



Klikamy „Dalej”



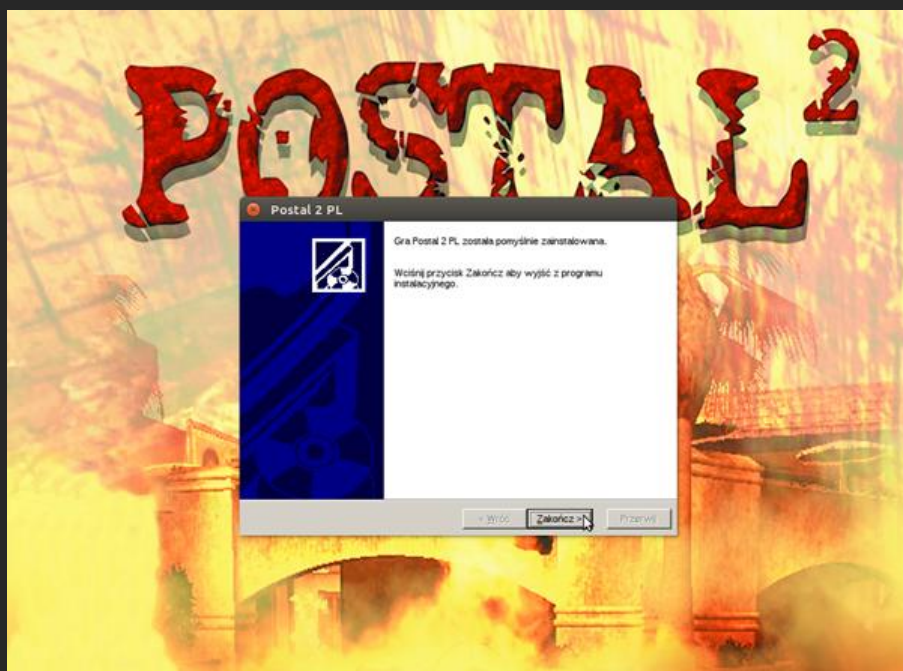
Uruchomiony zostanie instalator gry. Klikamy „Dalej” i następnie pozostawiamy domyślną lokalizację instalacji Gry i klikamy „Dalej” oraz ponownie „Dalej”.



Oczekujemy na zakończenie instalacji Gry ☺

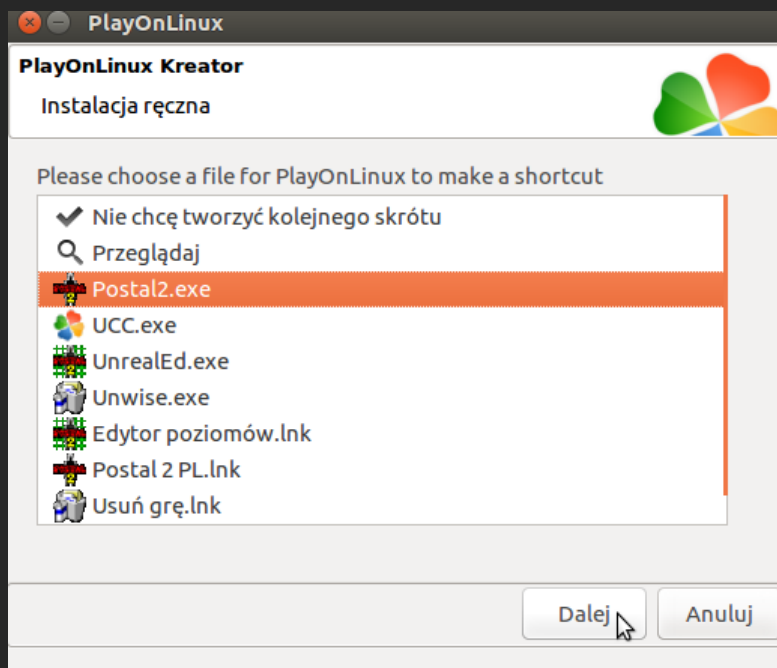


Po pomyślnej instalacji powinniśmy zostać poinformowani o jej ukończeniu.

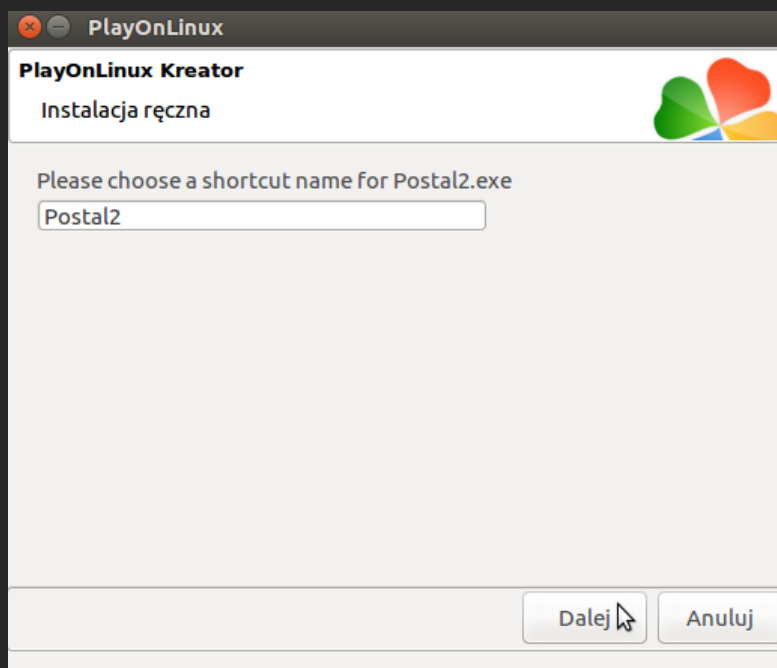


Klikamy „Zakończ”. Następnym krokiem jest wybór plików .exe do których może zostać utworzony skrót na naszym Linuksowym Pulpicie ☺

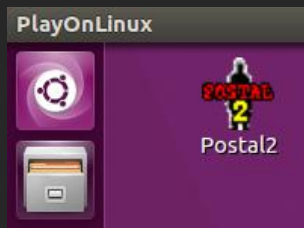
Zaznaczamy Postal2.exe i klikamy Dalej



Pozostawiamy domyślną nazwę, lub zmieniamy na własną i klikamy dalej



Na pulpicie powinien pojawić się utworzony przez Nas skrót



Tą samą metodą możemy dodać skrót do pozostałych aplikacji jak PostED. Jeżeli jednak nie interesują nas one zaznaczamy „Nie chcę tworzyć kolejnego skrótu” i klikamy dalej.

Brawo! Udało Ci się właśnie zainstalować grę Postal 2 na systemie Linux ☺

Przygotowanie do pierwszego uruchomienia Gry

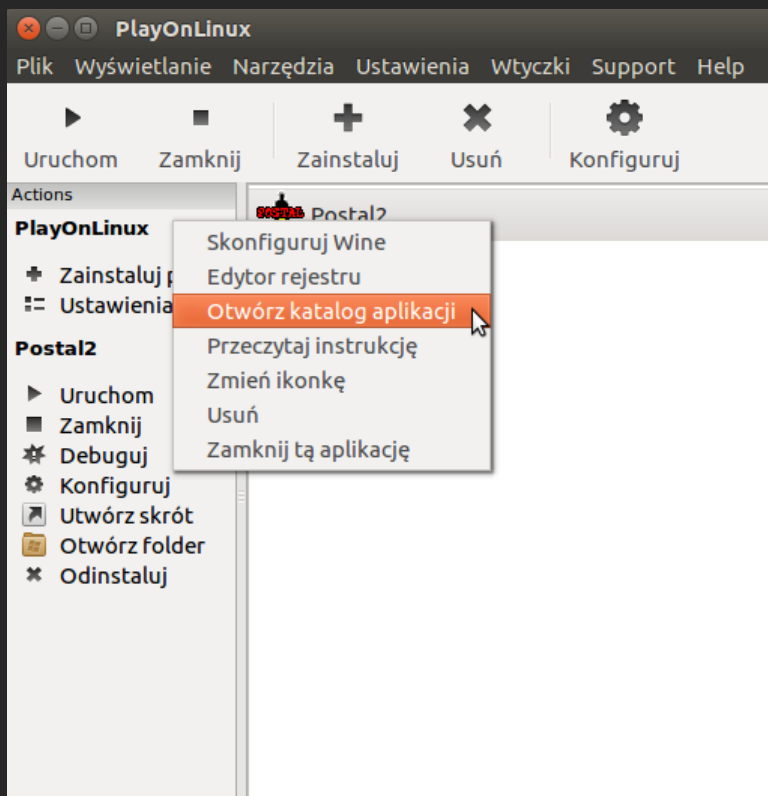
Choć zainstalowaliśmy samą grę, i zasadniczo możemy ją uruchomić, należy jeszcze wykonać parę kroków aby działała ona prawidłowo.

Obsługa panoramicznych rozdzielczości

Pierwszą rzeczą, którą moglibyśmy zauważyć to niepoprawna obsługa lub brak obsługi niektórych rozdzielczości. Sprawę można załatwić edytując plik konfiguracyjny Gry, lub pobierając odpowiedni patch, który eliminuje ten problem. To, którą metodę wybierzeecie pozostawiam Wam, ja jedynie opiszę obie metody.

Metoda I – Edycja pliku ini

Uruchamiamy program Playonlinux, a następnie klikamy ppm na skrót odpowiadający nazwie, którą wprowadzaliśmy tworząc skrót na pulpicie do Gry, i wybieramy „Otwórz katalog aplikacji”



W menadżerze plików odnajdujemy plik „Default.ini” jeżeli jeszcze nie uruchamialiśmy Gry, lub „Postal2.ini” gdy wcześniej zdążyliśmy ją uruchomić, i klikamy na niego dwa razy lpm, aby go edytować. Po uruchomieniu się edytora plików przechodzimy do sekcji **[WinDrv.WindowsClient]** i edytujemy następujące linie:

```
WindowedViewportX=640      //Odpowiada za szerokość okna w trybie okienkowym
WindowedViewportY=480      //Odpowiada za wysokość okna w trybie okienkowym
FullscreenViewportX=800     //Ustala szerokość dla trybu pełnoekranowego
FullscreenViewportY=600     //Ustala wysokość dla trybu pełnoekranowego
```

Przykładowo dla rozdzielczości 1366x768 zarówno dla trybu okienkowego, jak i pełnoekranowego wygląda w następujący sposób:

```
[WinDrv.WindowsClient]
WindowedViewportX=1366
WindowedViewportY=768
FullscreenViewportX=1366
FullscreenViewportY=768|
```

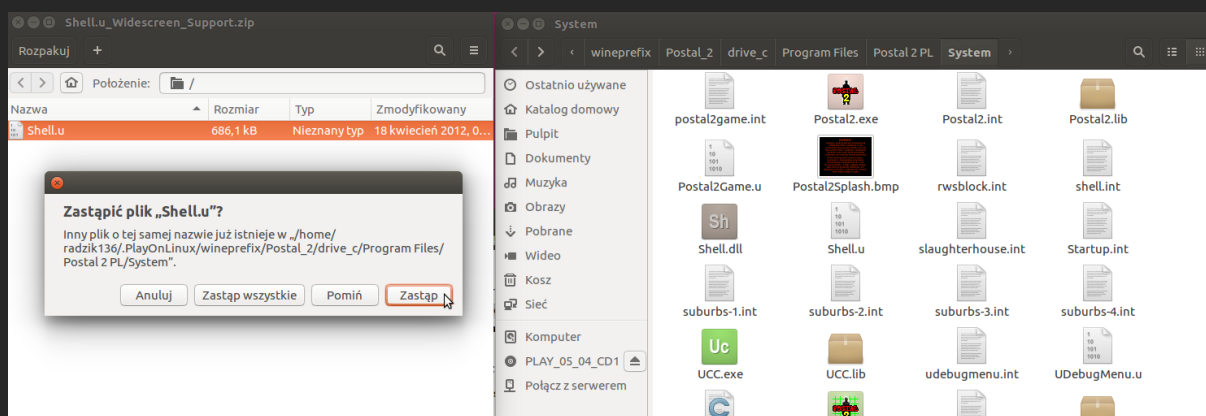
Po wykonaniu edycji zapisujemy plik i zamykamy program.

Uwaga dla Osób, które uprzednio uruchomiły grę. Warto również dokonać edycji pliku „Default.ini” tak aby po usunięciu pliku „Postal2.ini” nie musieć wykonywać jego ponownej edycji.

Poprzez wykonanie tej prostej edycji, gra uruchomi się w preferowanej przez nas rozdzielczości ☺

Metoda II – Instalacja patcha dodającego wsparcie dla panoramicznych rozdzielczości

Na początek pobieramy patch z tego linka: <http://forum.postalsite.info/download.htm?id=2187> i zapisujemy Go na dysku twardym. Uruchamiamy program „Pliki” i przechodzimy do folderu „Pobrane” po czym klikamy dwukrotnie lpm, aby otworzyć plik **Shell.u_Widescreen_Support.zip**. Zawartość archiwum należy wypakować do podkatalogu System nadpisując plik **Shell.u**. Jeżeli nie pamiętasz w jaki sposób wejść do lokalizacji instalacji folderu Gry, to dla szybkiego przypomnienia, uruchom program Playonlinux, kliknij ppm na skrót do Gry Postal 2 i wybieramy „Otwórz katalog aplikacji”. Otworzona zostanie lokalizacja skrótu do Gry, którą jest interesujący Nas podkatalog System. Z otworzonego pliku archiwum przeciągamy plik Shell.u do katalogu System, i zatwierdzamy zastąpienie pliku.



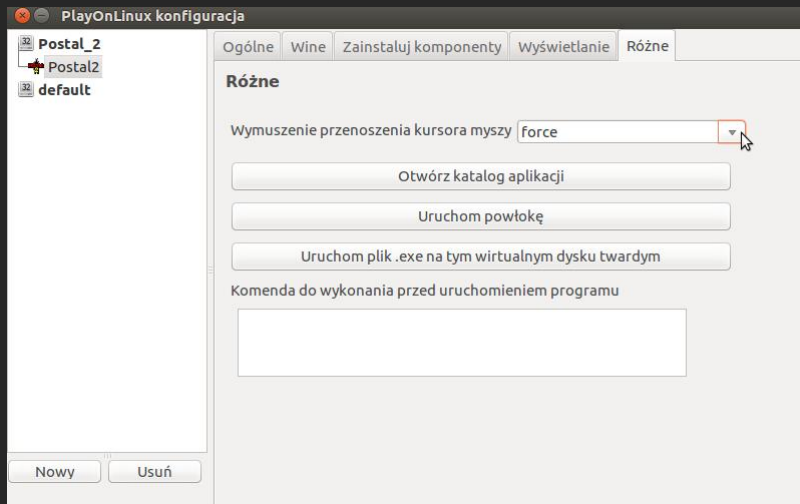
To by było na tyle, od tego momentu Postal 2 po uruchomieniu powinien obsługiwać rozdzielczość naszego monitora ☺

Prawidłowa obsługa myszki

Kolejnym problemem, na który zwrócilibyśmy uwagę jest niemożliwość całkowitego obracania widoku. Sposób na naprawę jest bardzo prosty i należy wykonać następujące kroki:

Uruchom program Playonlinux. Zaznacz skrót do Gry Postal 2, i kliknij w przycisk „Konfiguruj”.

W nowo wyświetlonym oknie, przejdź do zakładki „Różne” po czym ustaw „Wymuszenie przenoszenia kursora myszy” na „force”



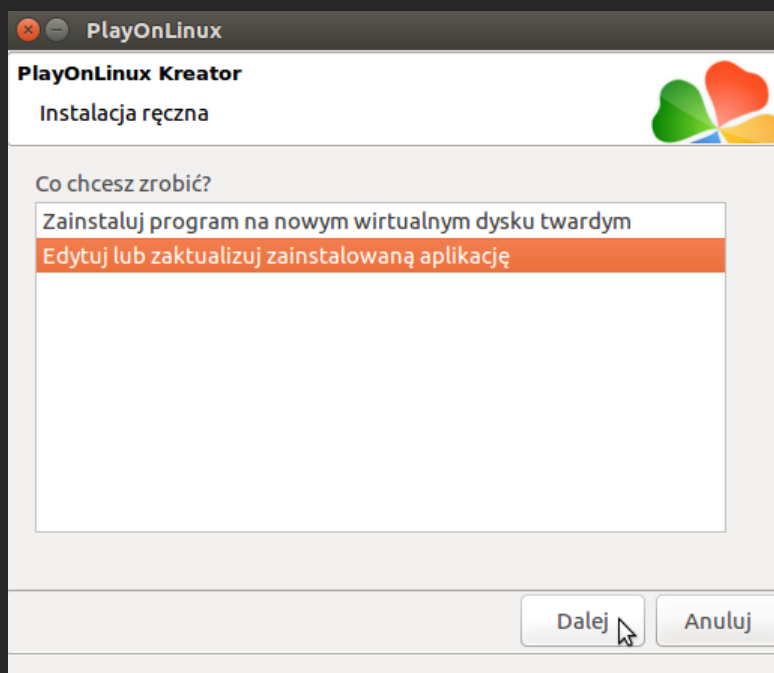
To wszystko. Po uruchomieniu Gry powinna ona działać prawidłowo 😊

Instalacja dodatku Apocalypse Weekend

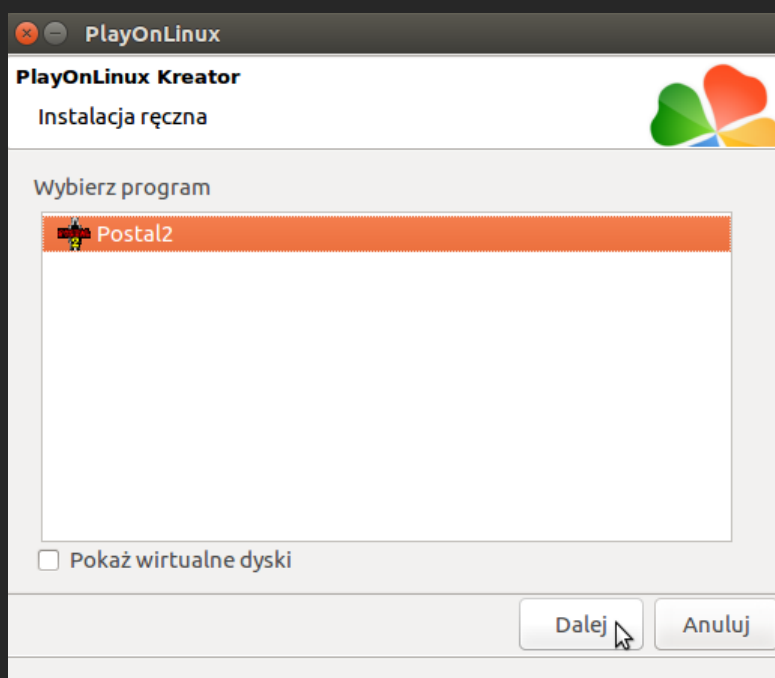
Nie samą podstawową wersją Gry człowiek żyje ☺ Jeżeli ukończyliśmy już podstawową wersję Gry, warto zainstalować dodatek Apocalypse Weekend aby móc kontynuować przygody Kolesia.

Tak samo jak w przypadku wersji podstawowej, do instalacji posłużyć nam może płyta z instalatorem gry, obraz ISO tejże oraz sam plik .exe który uprzednio skopiowaliśmy z nośnika. Po przygotowaniu instalatora możemy przejść do instalacji.

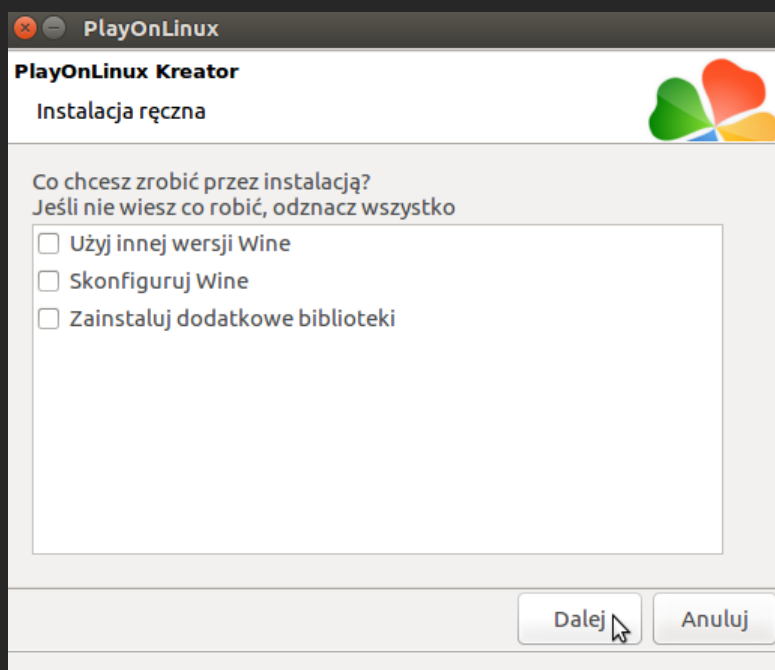
W programie Playonlinux klikamy na „Zainstaluj” a następnie „Zainstaluj program którego nie ma na liście”. Klikamy „Dalej” aż dojdziemy do ważnego momentu, którym jest zaznaczenie „Edytuj lub zaktualizuj zainstalowaną aplikację”



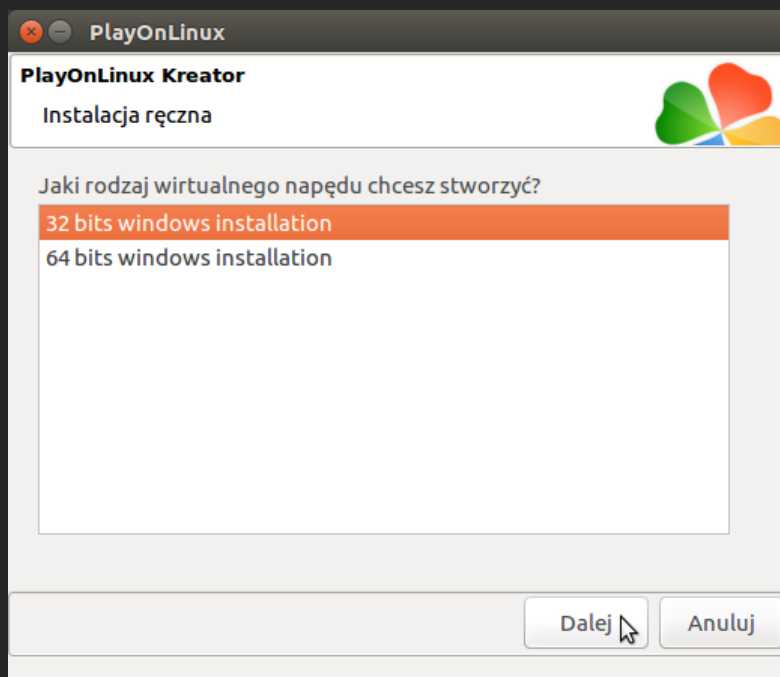
Zaznaczamy program „Postal2” i klikamy „Dalej”



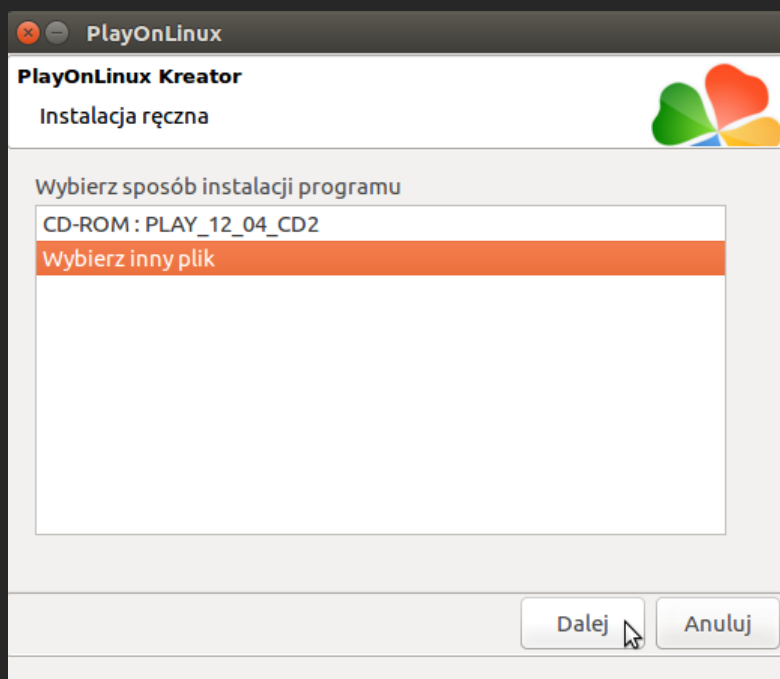
W następnym oknie nie zaznaczamy żadnej z opcji i klikamy „Dalej”



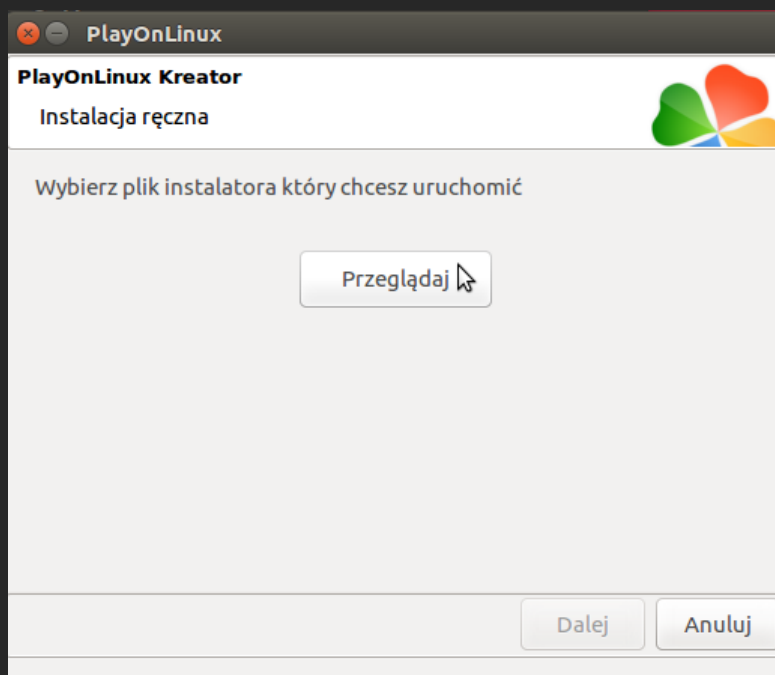
Zaznaczamy „32 bits Windows installation” i klikamy „Dalej”



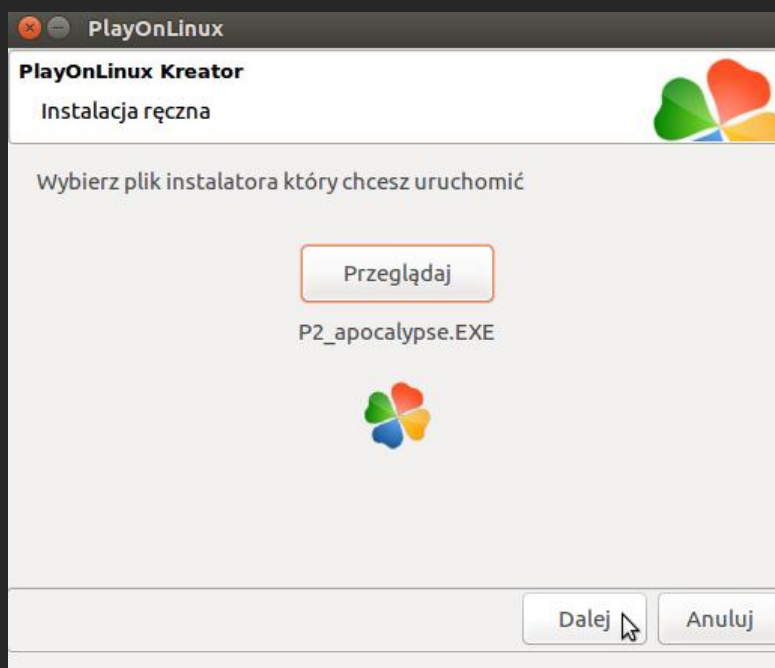
Zaznaczamy „Wybierz inny plik” i klikamy „Dalej”



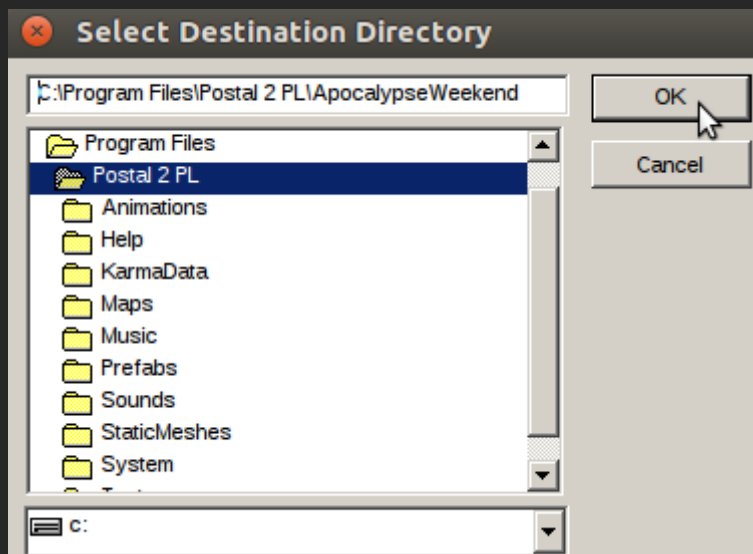
Klikamy „Przeglądaj” i wybieramy plik instalatora Apocalypse Weekend



Po wybraniu pliku instalatora, klikamy „Dalej”



W instalatorze przechodzimy do momentu, w którym wybieramy lokalizację instalacji dodatku. Tutaj może pojawić się problem uniemożliwiający kliknięcie w przycisk „Przeglądaj”. Problem możemy ominąć używając na klawiaturze strzałek lub klawisza Tab. Wskazujemy miejsce instalacji czyli takie jak na obrazku poniżej, i klikamy „OK.”



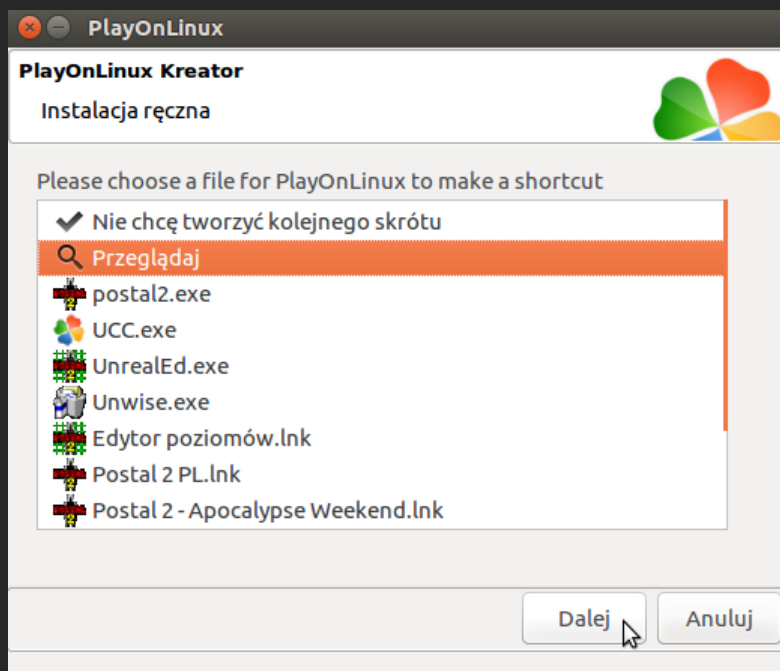
Klikamy „Dalej” po czym ponownie „Dalej” i czekamy aż proces instalacji dobiegnie końca.



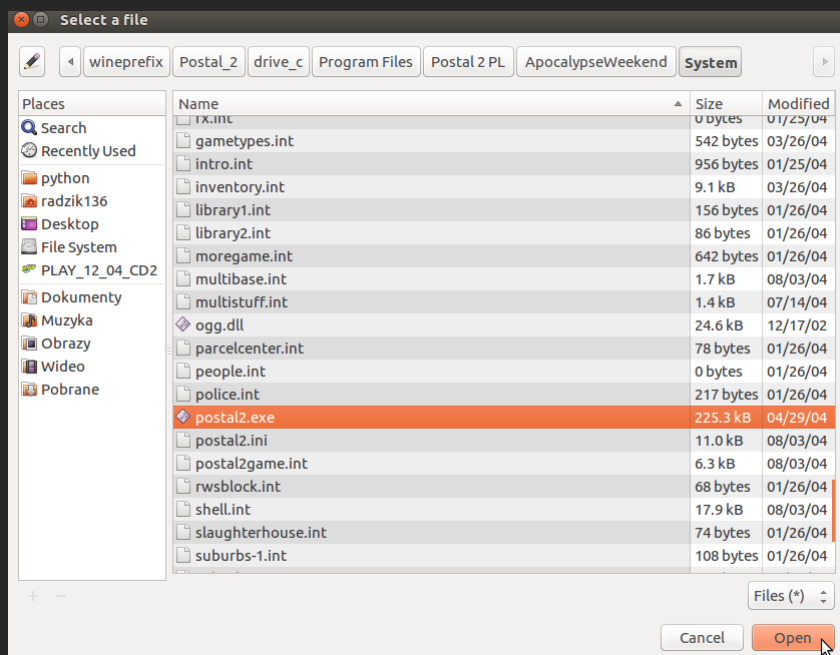
Po zakończeniu instalacji klikamy „Zakończ” a następnie czekamy aż program Playonlinux odnajdzie aplikacje, do których możemy utworzyć skróty. Choć widoczny będzie skrót dodatku, z rozszerzeniem .lnk nie zalecam jego używania. Zdecydowanie lepiej jest wykonać skrót bezpośrednio do pliku wykonalnego dodatku, a przynajmniej zalecam tak właśnie zrobić.

Ponieważ obie Gry mają plik uruchamiający o tej samej nazwie czyli Postal2.exe sytuacja teoretycznie nam się komplikuje, ponieważ nie wiadomo, który z nich został wykryty przez Playonlinux. Należy zatem ręcznie wskazać plik uruchamiający.

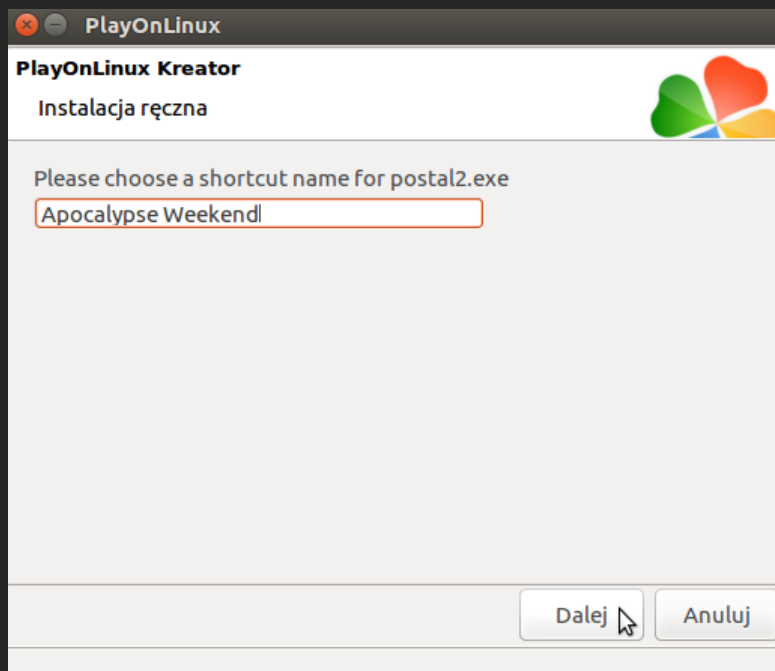
Zaznaczamy zatem „Przeglądaj” i klikamy „Dalej”



Następnie klikamy dalej i odnajdujemy plik „postal2.exe” tak jak na obrazku poniżej, i klikamy „Open”



Następnie klikamy „Dalej” wprowadzamy nazwę dla skrótu dla Apocalypse Weekend i klikamy „Dalej”



Jeżeli nie interesuje Nas tworzenie kolejnych skrótów, zaznaczamy „Nie chcę tworzyć kolejnego skrótu” i klikamy „Dalej”. W Przeciwnym wypadku, zaznaczamy interesujący Nas skrót z listy, lub odnajdujemy go ręcznie za pomocą opcji „przeglądaj” tak jak robiliśmy poprzednio.

Uwaga: Do poprawnego działania należy albo edytować plik „Default.ini” i „Postal2.ini” albo zainstalować patch dodający obsługę panoramicznych rozdzielczości, tak jak to zrobiliśmy przy okazji podstawowej wersji Gry. Naprawa działania myszki nie jest potrzebna, ponieważ uczyniliśmy ją podczas naprawy dla podstawowej wersji Gry. Zadziałała one wewnątrz całego wirtualnego dysku, na którym również został zainstalowany dodatek.

Gratulacje! Udało Ci się zainstalować dodatek Apocalypse Weekend.

Instalacja Modów

Czym byłby Postal 2 bez modów? To chyba pytanie retoryczne. Każdy z Nas lubi mody, gdyż rozszerzają one zawartość podstawową Gry. Opiszę więc w jaki sposób należy je instalować, aby instalacja ich przebiegła prawidłowo.

Duże modyfikacje (AVCP i inne posiadające instalator)

W przypadku instalacji dużych modów takich jak np. AVPC, należy postępować tak samo jak w przypadku instalacji Dodatku Apocalypse Weekend. Zgodzicie się ze mną, że nie ma sensu, abym opisywał ich instalację, gdyż wystarczy wzorować się na tej dotyczącej instalacji Apocalypse Weekend.

Mniejsze modyfikacje (Archiwa .zip .rar i inne)

Z „mniejszymi” modyfikacjami sprawa wygląda dość nietypowo. Zasadniczo sprowadza się ona do pobierz i wypakuj, w razie potrzeby nadpisując pliki, lecz z tego powodu, że Linux jako system operacyjny rządzi się pewnymi prawami należy wiedzieć o tym, że interpretuje on nazwy plików inaczej niż system Windows.

Krótko mówiąc „ten_plik.txt” i „Ten_Plik.txt” dla Linuksa oznaczają dwa różne pliki z powodu rozróżniania małych i dużych znaków w nazwie pliku.

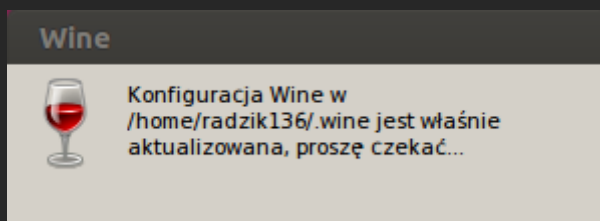
Dlatego wypakowując pliki z modyfikacjami za pomocą Linuksowych programów do rozpakowywania archiwów, może dojść do sytuacji pojawienia się dwóch plików o identycznej dla systemu Windows nazwie, oraz różnej z powodu wielkości znaków tychże, dla systemu Linux. Problem ten rozwiązuje się korzystając z programu 7zip przeznaczonego dla Systemu Windows, a zainstalowanego w programie Playonlinux. Pokażę, jak zainstalować i używać ten właśnie program.

Instalacja programu 7zip

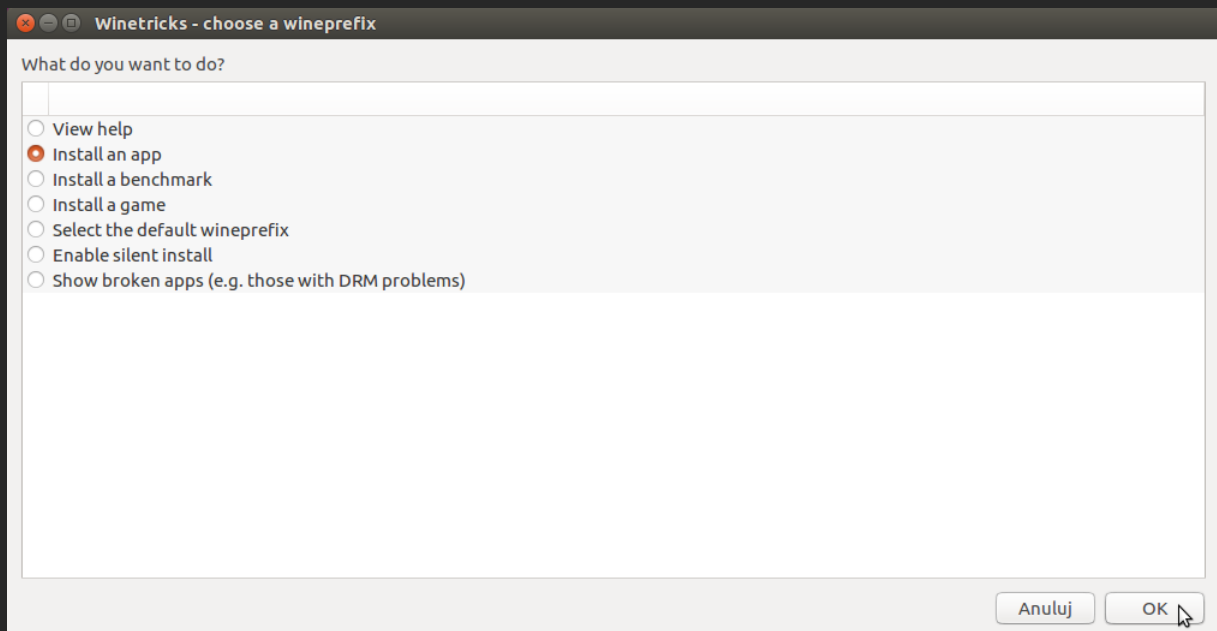
Na pulpicie klikamy w „Przeszukaj swój komputer” a następnie wpisujemy „Winetricks” i klikamy w ikonę widoczną na poniższym obrazku aby go uruchomić.



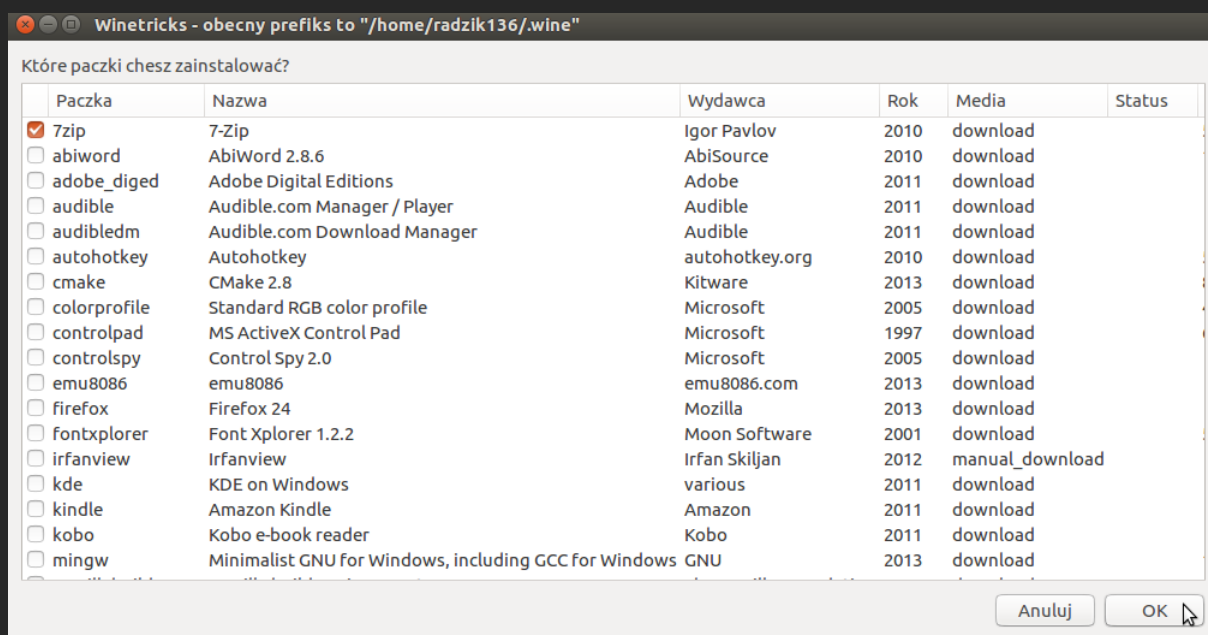
Jeżeli nie używaliśmy do tej pory programu Wine zainstalowanego w systemie, może wyskoczyć okno aktualizacji konfiguracji Wine. Czekamy aż zniknie



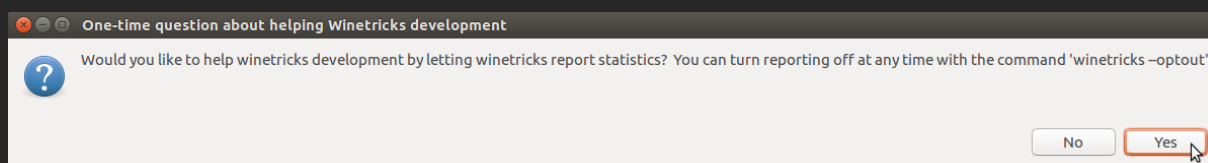
Następnie w nowo wyświetlonym oknie zaznaczamy „Install an app” i klikamy „OK.”



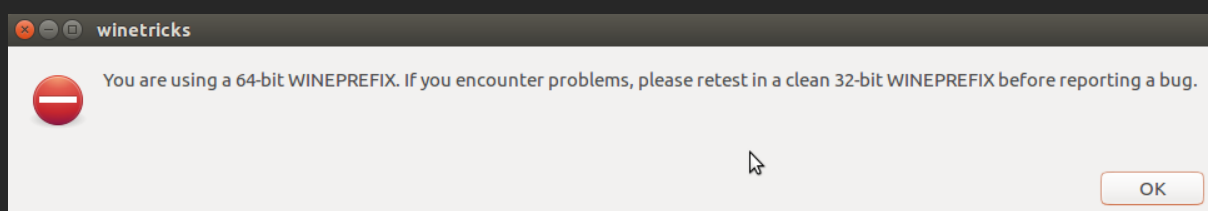
Następnie zaznaczamy „7zip” i klikamy „OK.”



Uwaga może pojawić okno z prośbą Deweloperów program Winetricks o wysyłanie danych statystycznych dotyczących korzystania z programu. Wybór pozostawiam Wam ☺

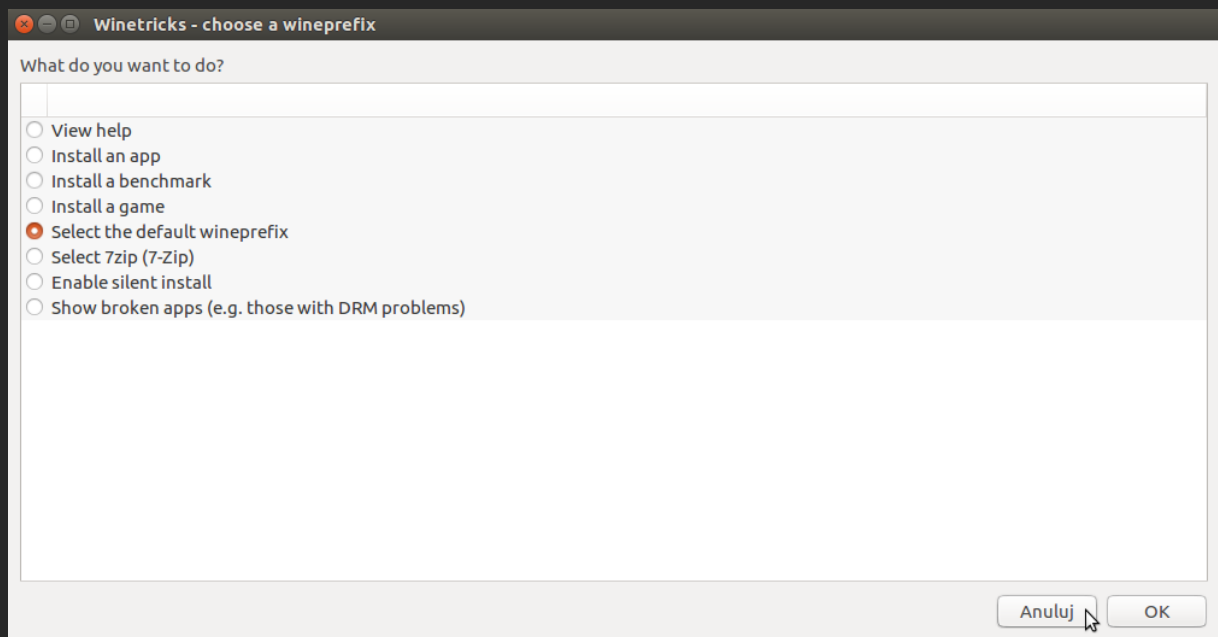


Wyskoczyć może okienko ostrzegawcze informujące, o tym że korzystamy z 64 bitowego Prefixu Wine(wirtualnego dysku). Korzystanie w nim z 32 bitowych aplikacji może powodować problemy. W przypadku programu 7zip, który instalujemy nie miałem nigdy problemów z jego pracą, dlatego też po zapoznaniu się z komunikatem klikamy „OK.” aby przejść dalej.



Rozpocznie się proces pobierania programu, oraz uruchomiony zostanie instalator. Aplikację instalujemy w domyślnie proponowanej przez niego aplikacji.

Po zakończeniu instalacji programu 7zip, powinno pojawić główne okno programu Winetricks. Zamykamy je przyciskiem „Anuluj” aby zakończyć jego pracę.



Skoro zainstalowaliśmy program 7zip, możemy przejść do rozpakowania modów.

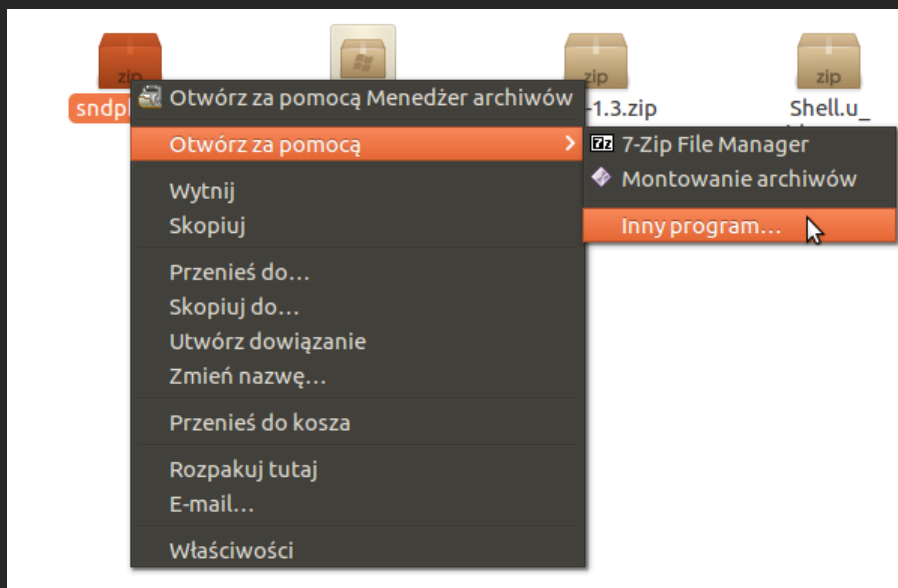
Rozpakowanie modów nadpisujących pliki

Za przykład posłużmy nam mod **Sound Pack v2.0** który nadpisuje pliki Gry Postal 2. Na początek pobieramy go z tego linka:

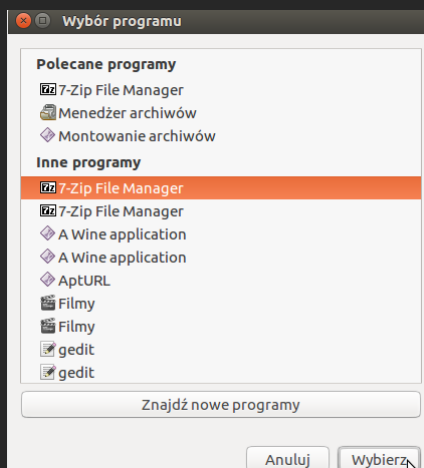
http://postalsite.info/infusions/pro_download_panel/download.php?did=25

Zapisując go w folderze pobrane.

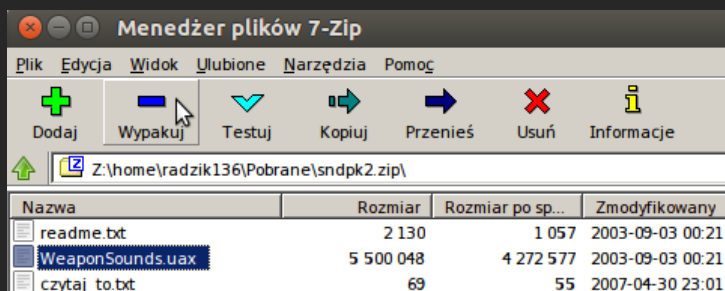
Następnie uruchamiamy program „Pliki” i przechodzimy do folderu „Pobrane” po czym klikamy na pobrany plik ppm i wybieramy „Otwórz za pomocą” -> „Inny program”



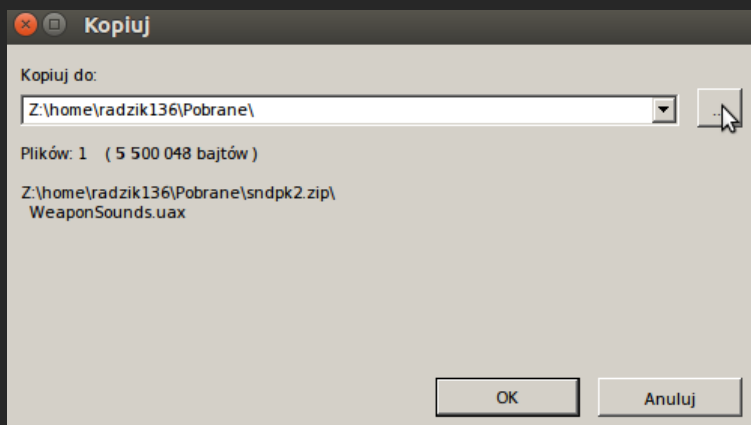
Klikamy w „Wyświetl wszystkie programy” i zaznaczamy „7-zip File Manager” i klikamy „Wybierz”



Zaznaczamy plik „WeaponSounds.uax” i klikamy „Wypakuj”



Klikamy w przycisk „...” który pozwoli Nam wybrać lokalizację, do której zostanie wypakowany plik



Zastanawiacie się teraz pewnie, gdzie ukrywa się lokalizacja naszej Gry. Spieszę więc z wyjaśnieniem.

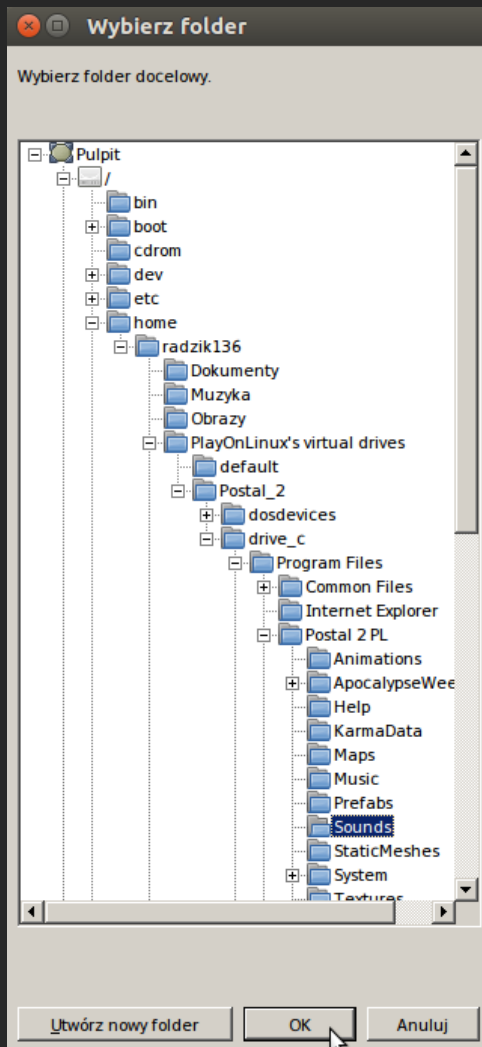
Każda aplikacja zainstalowana wewnątrz programu Playonlinux, znajduje się w następującej lokalizacji w systemie Linux:

`\home\nasza_nazwa_użytkownika\PlayOnLinux's virtual drives\nazwa wirtualnego dysku gry\drive_c\`

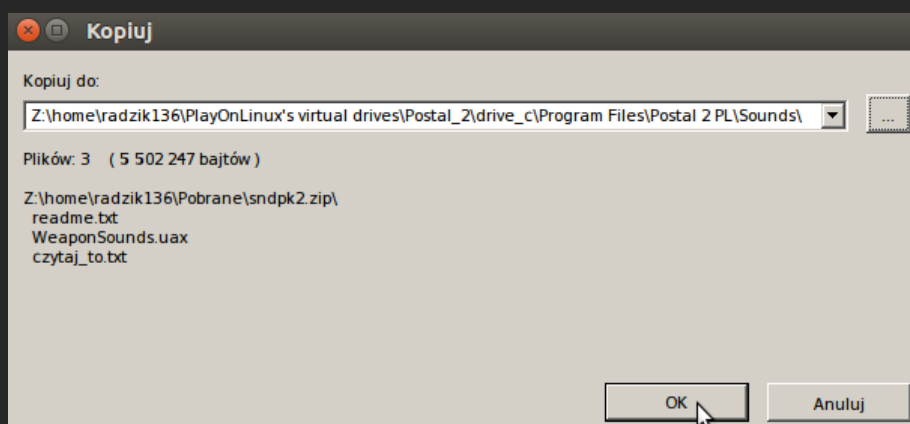
Dlatego też aby dotrzeć do folderu z zainstalowaną grą należy wybrać:

Pulpit -> Home -> nasza nazwa użytkownika -> PlayOnLinux's virtual drives -> nazwa wirtualnego dysku gry -> drive_c -> Program Files -> Postal 2 PL -> Sounds

W moim przypadku wygląda to następująco:

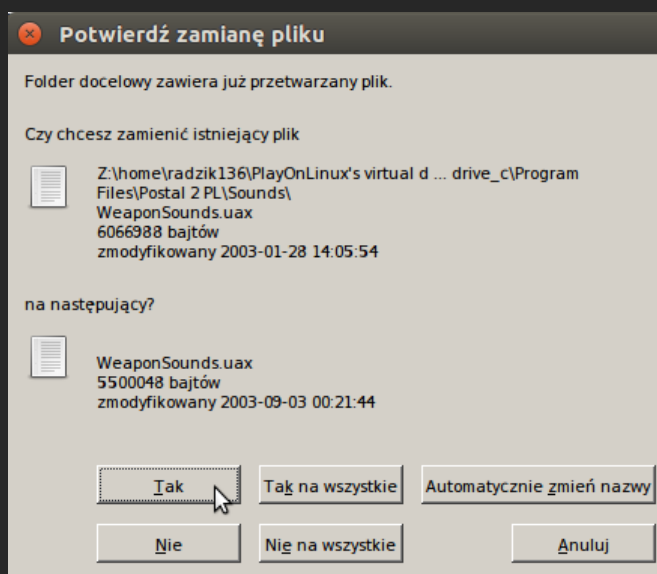


Po zatwierdzeniu przyciskiem „OK.” ścieżka docelowa prezentuje się w taki oto sposób:



Jak widać przez programy uruchomione w Wine, nasza partycja systemowa interpretowana jest jako dysk Z:\. Nie mam zielonego pojęcia, czemu lokalizacją początkową jest Pulpit, to chyba tylko wiedzą Twórcy aplikacji Wine.

Po kliknięciu „OK.” aby wypakować plik, zostaniemy po proszeni o potwierdzenie zamiany pliku, który oczywiście zatwierdzamy przyciskiem „Tak”

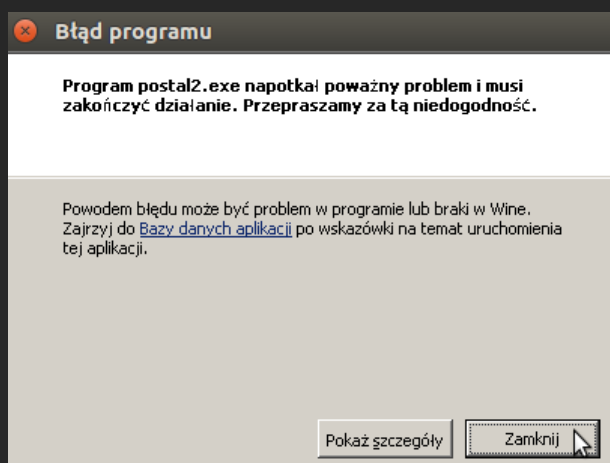


Gotowe. Mod został zainstalowany, wystarczy zamknąć program 7zip i uruchomić grę, ciesząc się z zainstalowanego moda ☺

Rozpakowanie modów nienadpisujących pliki, posiadających własne .exe do uruchomienia

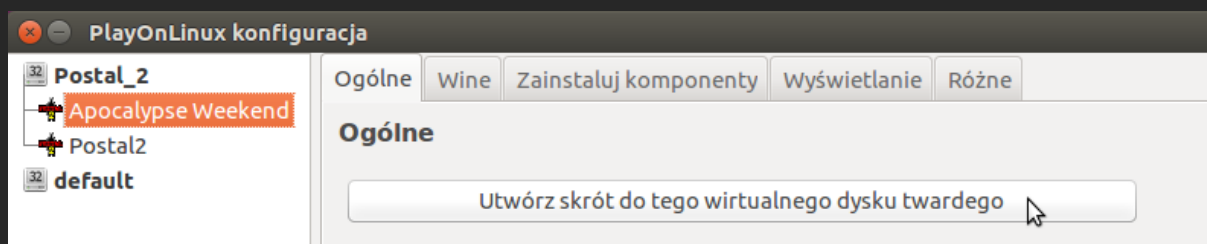
Sprawa rozpakowania wygląda identycznie, tak jak w przypadku modów nadpisujących pliki, dlatego też jeżeli zapoznałeś/zapoznałaś się z nim nie ma sensu, abym powtórzył to co napisałem wcześniej. Istotną sprawą natomiast jest to, abym wspomniał jak poprawnie utworzyć skrót w programie Playonlinux do pliku uruchamiającego moda, aby uruchamiany był za pomocą wersji Wine, którą użyliśmy do instalacji samej Gry, czyli 2.0 a nie tej, która została zainstalowana w systemie operacyjnym.

Świetnym przykładem jest mod AWP. Nie posiada on instalatora, ale za to posiada własny plik wykonywalny AWP.exe. Jeżeli nie utworzymy skrótu, za pomocą Playonlinux i uruchomimy go bezpośrednio z katalogu, to uruchomi się on za pomocą wersji Wine zainstalowanej w systemie. Efekty takiej sytuacji mogą być różne. Gra może się poprawnie uruchomić, ale też może dojść do sytuacji gdy zostaniemy powitani błędem aplikacji Wine i będzie on wyglądał następująco:



Raczej nie chcemy, aby taka sytuacja wystąpiła dlatego pora przejść do utworzenia skrótu do pliku .exe Moda.

Zakładam, że mod AWP macie wypakowany, dlatego też pomijam ten etap i przechodzę do rzeczy. W programie Playonlinux, klikamy zaznaczamy skrót do Gry Postal 2, lub dodatku Apocalypse Weekend i następnie klikamy w „Konfiguruj”. W nowo wyświetlonym oknie klikamy w przycisk: „Utwórz skrót do tego wirtualnego dysku twardego”



Uruchomione zostanie okno wyświetlające pliki wykonywalne do, których możemy utworzyć skrót na pulpicie. Znaną nam już metodą zaznaczamy plik „AWP.exe” i klikamy „Dalej” następnie nadajemy mu nazwę, po czym klikamy „Dalej” i klikamy „Anuluj”.

Skrót do AWP gotowy ☺

Zmiana wersji Wine

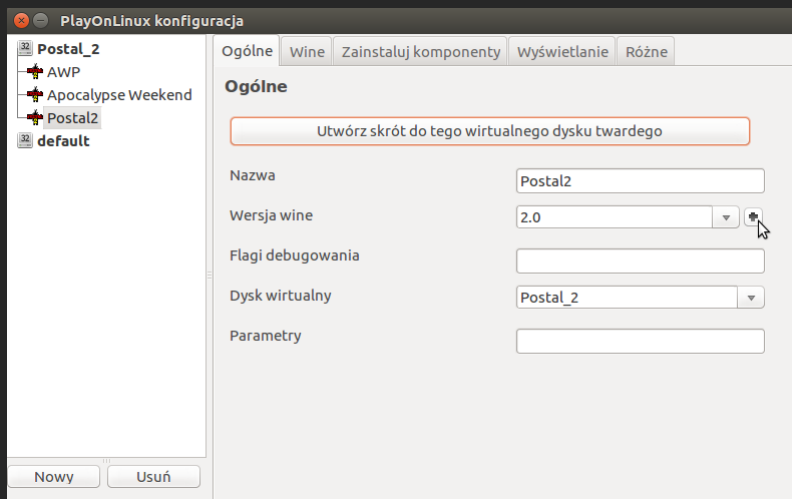
Ponieważ projekt Wine cały czas się rozwija, w przyszłości za pewne będziecie zainteresowani sprawdzeniem, jak Gra Postal 2 działa na jego nowszych wersjach. Oczywiście możecie być zainteresowani również sprawdzeniem starszych wersji tego programu. Z własnego doświadczenia nabytego podczas korzystania wiem, że nie zawsze nowsza wersja sprawi, że aplikacja będzie działała lepiej. Dlatego też zachęcam do przeprowadzania własnych testów i dzielenia się ich wynikami tutaj:

<https://appdb.winehq.org/objectManager.php?sClass=application&iid=3944>

Czyli w bazie zgodności programów, z różnymi wersjami programu Wine.

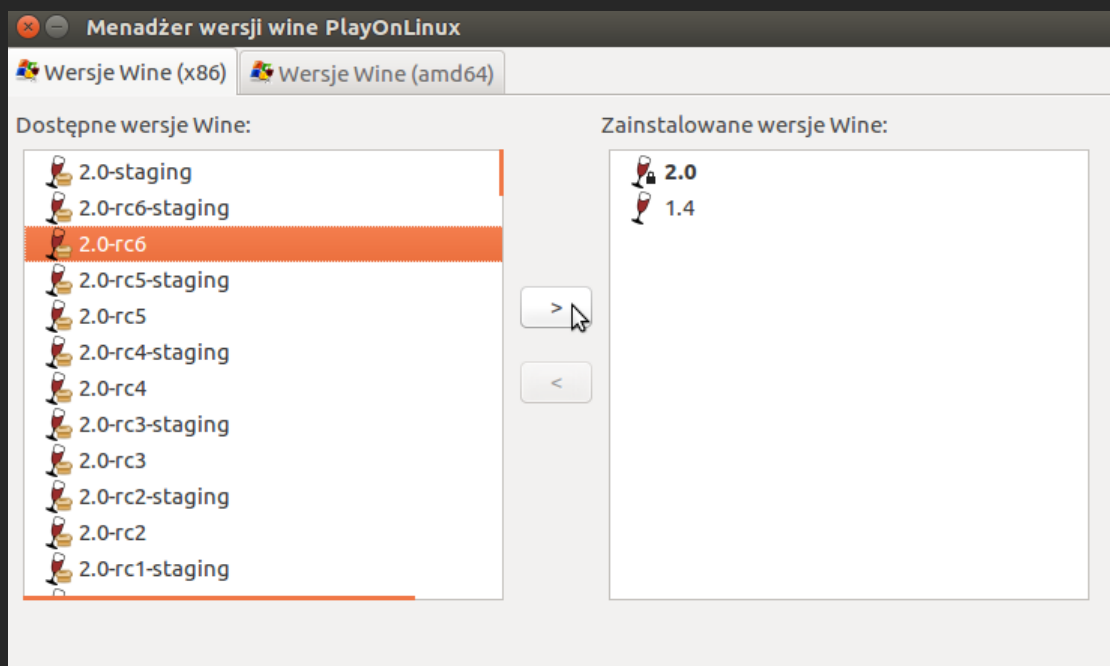
Aby nie przedłużać, zmiana wersji programu Wine dla dysku wirtualnego z zainstalowaną Grą Postal 2 wygląda następująco:

W programie Playonlinux zaznaczamy skrót do gry Postal 2, i klikamy w przycisk „Konfiguruj”
W nowo wyświetlonym oknie klikamy przycisk „+” który umożliwi Nam zainstalowanie innej wersji programu Wine.

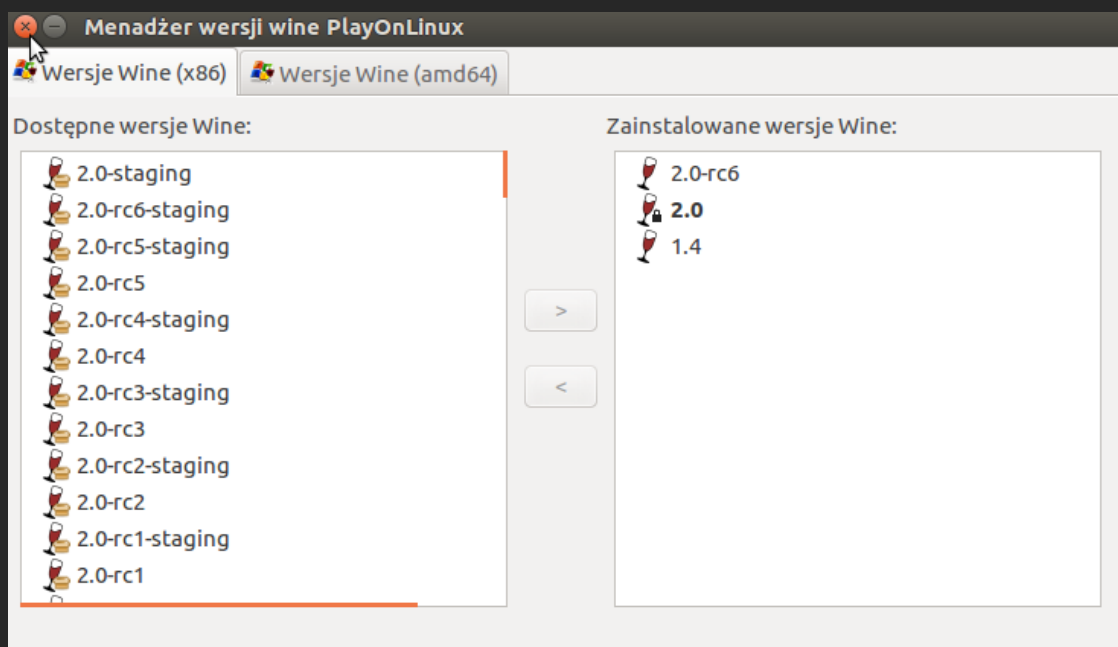


Uruchomiony zostanie znany nam „Menadżer wersji wine PlayOnLinux” w którym to zaznaczamy interesującą Nas wersję tego programu z zakładki „Wersje Wine (x86).

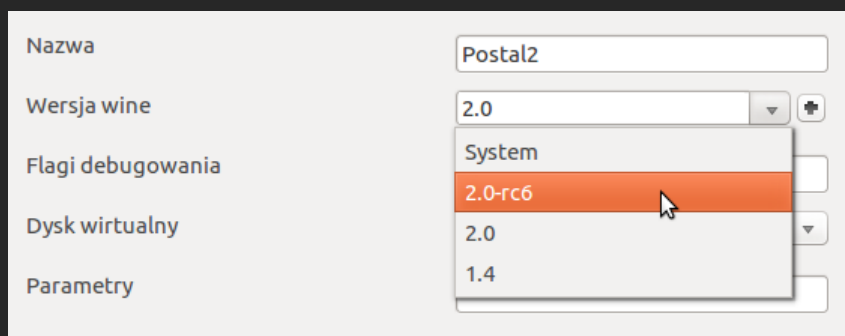
Dla przykładu wybieramy wersję „2.0-rc6” i klikamy w przycisk „>”



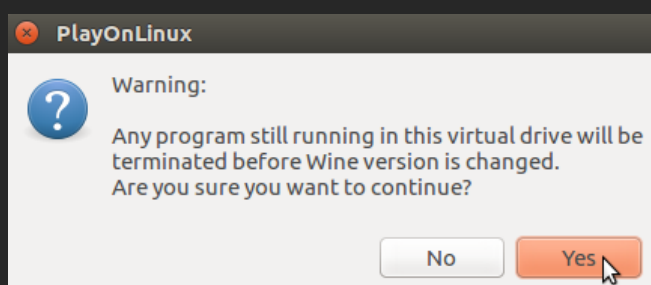
Następnie klikamy „Dalej” i czekamy aż proces pobierania wersji 2.0-rc6 dobiegnie końca. Po pobraniu, program wróci do „Menadżera wersji wine PlayOnLinux” w którym to będzie widocznie świeżo pobrana wersja 2.0-rc6. Następnie zamykamy to okno.



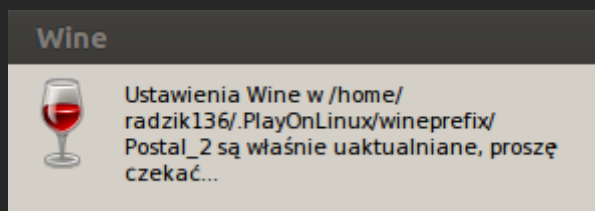
Po zamknięciu powrócimy do okna „PlayOnLinux Konfiguracja” w którym teraz możemy dokonać zmiany wersji. Z rozwijanej listy wybieramy wersję „2.0-rc6” tak jak na obrazku poniżej:



Pojawić się może komunikat informujący o tym, że każdy z obecnie uruchomionych programów zostanie zakończony przed zmianą wersji. Zatwierdzamy przyciskiem „Yes” i gotowe.



Przy następnym uruchomieniu Gry, powinien pojawić się jednorazowy komunikat:



Co oznacza, że zmiana wersji programu Wine przebiegła pomyślnie 😊

Pozostałe problemy

Chciałbym powiedzieć Milej Zabawy! Lecz jest jeszcze kilka pozostałych potencjalnych problemów, o których warto wspomnieć.

Tryb okienkowy

Jeżeli interesuje Was granie w trybie okienkowym, możecie spotkać się z problemem, w którym to po przełączeniu Gry do tego trybu, nie macie władzy nad myszką, która utrzymuje się na środku okna podczas próby poruszania się po menu.

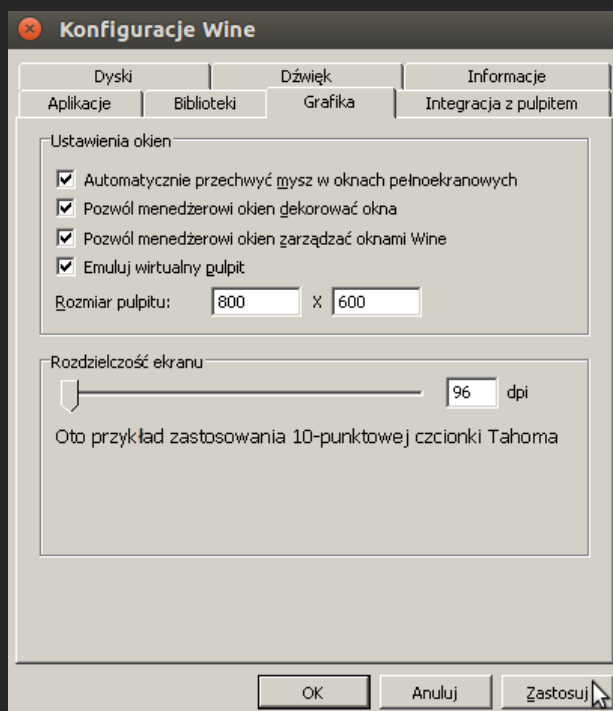
Teoretycznie rozwiązaniem problemu może być zmiana wersji Wine, na inną, ale co w przypadku, kiedy nie chcemy jej zmieniać?

Program Wine posiada ciekawą funkcję, tzw „wirtualnego pulpitu”, która może częściowo ominąć ten problem. „Wirtualny pulpit” sprawi, że dowolna aplikacja uruchomiona teoretycznie w trybie pełnoekranowym, będzie wyglądała tak, jakby została uruchomiona w oknie.

Rozwiązanie to ma oczywiście pewną wadę, ponieważ bez wyłączenia Jej nie będziemy mogli przełączyć Gry, do „prawdziwego” trybu pełnoekranowego.

Jeżeli jednak Wam to nie przeszkadza, możecie aktywować „wirtualny pulpit” w taki oto sposób: W programie PlayOnLinux, ppm klikamy na skrót do dowolnej wersji Gry Postal 2. Następnie klikacie w „Skonfiguruj Wine” po czym w oknie „Konfiguracje Wine” przechodzicie do zakładki „Grafika” i zaznaczacie opcję „**Emuluj wirtualny pulpit**” i opcjonalnie zmieniacie wprowadzoną domyślnie rozdzielczość okna, na wyższą lub niższą w zależności od Waszych preferencji.

Zmiana ta nie jest obowiązkowa, ponieważ wprowadzona rozdzielczość, jest tylko wartością początkową, i jeżeli zmienicie rozdzielczość w Grze, okno odpowiednio się do niej dopasuje. Po dokonaniu zmian, klikamy „Zastosuj” aby zostały one zapisane.



Przy następnym uruchomieniu Gry zostanie ona uruchomiona, w oknie i będzie się tak zachowywać, dopóki nie odznaczymy tego ustawienia.

Wydajność

Wydajność Gry, może zdecydowanie różnić się od tej, z którą dotychczas mieliście do czynienia, podczas uruchamiania Gry na systemie Windows.

Głównym aspektem problemu, jest jakość sterowników dla systemu Linux, która niejednokrotnie bywa niższa, w porównaniu do jakości sterowników dla systemów Windows. Nie wolno mi jednoznacznie obwiniać za to producentów Kart Graficznych, ponieważ podstawowym problemem, jest fakt, że dystrybucji Linuksa, jest dużo, a wręcz bardzo dużo, dlatego też uważam, że wina leży po obu stronach, ale to tylko moje zdanie ☺

Modeli Kart Graficznych dostępnych na rynku jest tak dużo, że w kwestii instalacji możliwie najnowszych sterowników mogę jedynie polecić Wam poszukanie Tutoriali w Internecie. Nie powinno to stanowić większego problemu, ponieważ dostępne są one zarówno na stronach producentów, jak Społeczności danej Dystrybucji. Wyszukiwarka Waszym Przyjacielem ☺

Przełączanie renderowania grafiki w grze z Directx na OpenGL

Poradnik wykonano dla:



Copyright 2017. All rights reserved.

By radzik136